

PGA POLSKA TOUR Hard Card 2019

Poniższe Reguły Lokalne wraz z Regulaminem Ogólnym Turniejów PGA Polska obowiązują we wszystkich turniejach **ALIOR BANK PGA POLSKA TOUR 2019** i zastępują wszystkie Reguły Lokalne publikowane na kartach wyników w klubach golfowych, w których rozgrywane są turnieje ALIOR BANK PGA POLSKA TOUR 2019. Poniższe reguły zostały opracowane według obowiązujących od 1 stycznia 2019 „Reguł Gry w Gólfę” zatwierdzonych przez R&A Limited i The United States Golf Assosiation.

A. REGUŁY LOKALNE

1. Aut - Reguła 18 – (Modelowa Reguła Lokalna A-2.2)

- Piłka jest na aucie kiedy jest poza murem definiującym granice pola.
- Jeżeli piłka zagrana z jednej strony drogi publicznej oznaczonej jako aut, zatrzyma się po drugiej stronie tejże drogi, to piłka jest uznana jako piłka na aucie. Obowiązuje to również wtedy, gdy obszar po drugiej stronie drogi jest w granicach pola dla innego dołka.

2. Obszary kary – Reguła 17

a. Uwolnienie po przeciwnej stronie czerwonego Obszaru Kary

Reguły lokalne opublikowane przed turniejem określają, które (jeśli w ogóle) czerwone Obszary Kary będą miały boczne uwolnienie po przeciwnej stronie czerwonego Obszaru Kary. Modelowa Reguła B-2.1 będzie miała zastosowanie tylko do tych wymienionych Obszarów Kary.

b. Uwolnienie po przeciwnej stronie czerwonego Obszaru Kary, w sytuacji gdy granica pola i granica Obszaru Kary pokrywają się

Kiedy piłka gracza przekroczyła granicę Obszaru Kary, w miejscu gdzie granica Obszaru Kary i granica pola pokrywają się, to granica ta jest uznawana za czerwoną granicę Obszaru Kary i uwolnienie po przeciwnej stronie jest dostępne wg Modelowej Reguły Lokalnej B-2.1

c. Strefa dropowania dla obszarów kary

Jeśli jest wyznaczona strefa dropowania dla Obszaru Kary to jest to dodatkowa opcja z karą jednego uderzenia. Strefa Dropowania jest Obszarem Uwolnienia zgodnie z Regułą 14.3 - piłka musi być dropowana do obszaru uwolnienia i musi zatrzymać się w obszarze uwolnienia.

3. Nienormalne Warunki na Polu – Reguła 16.1

a. Teren w naprawie

- Część pola oznaczona niebieską lub białą linią.
- Łączenia ciętej darni - zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna F-7.
- Francuskie dreny (kamienne rowy odwadniające).

b. Sztuczne utrudnienia nieruchome

- Obszary oznaczone białą linią przylegające do sztucznego utrudnienia nieruchomego są traktowane jako pojedyncze sztuczne utrudnienie nieruchome.
- Uporządkowane tereny ogrodowe i wszystko, co w nich rośnie, kiedy są ogrodzone sztucznym utrudnieniem nieruchomym są traktowane jako pojedyncze sztuczne utrudnienie nieruchome.
- Maty zabezpieczające i wszystkie rampy pokrywające kable.
- Drogi lub ścieżki, które są pokryte korą lub ściółką. Pojedyncze kawałki kory to naturalne utrudnienia ruchome.
- Opaliskowane drzewa.
- Erozyjne zniszczenia w obszarze bunkrów spowodowane przez wody opadowe

c. Miejsca i obszary pomalowane farbą (znaczniki odległości lub linie) - Modelowa Reguła Lokalna F-21

Namalowane farbą linie oraz kropki znajdujące się w Obszarze Głównym, przyciętym do wysokości fairwaya lub niżej, są uważane jako teren w naprawie, od którego dozwolone jest uwolnienie, zgodnie z Regułą 16.1b. **Ale** zakłócenie nie występuje jeżeli namalowane linie lub kropki wpływają tylko na ustawienie gracza.

4. Sztuczne utrudnienia nieruchome w pobliżu Putting Greenu - Reguła 16.1

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna F-5 w wersji zmodyfikowanej:

Uwolnienie od zakłócenia przez sztuczne utrudnienie nieruchome może być wzięte zgodnie z Regułą 16.1 kiedy piłka i sztuczne utrudnienie są w części Obszaru Głównego gdzie trawa jest cięta do wysokości fairway lub niższej.

5. Integralna część pola

- Siatki, liny i inne konstrukcje ochronne **ściśle** połączone z pniami drzew,
- Sztuczne ścianki/murki oporowe w Obszarach Kary.

6. Podwieszane linie elektryczne i kable

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna – E-11. Jeżeli jest wiadome lub w zasadzie pewne, że piłka gracza uderzyła w linię energetyczną, uderzenie jest anulowane i gracz musi grać piłkę bez kary, z miejsca poprzedniego uderzenia (patrz reguła 14.6 co zrobić).

7. Tymczasowe sztuczne utrudnienia nieruchome (TIO)

Modelowa Reguła lokalna F-22 Tymczasowe linie energetyczne i kable i F-23 TIO

- a. **Strefy Dropowania** – W Obszarze Głównym, jeśli piłka gracza leży w lub na TIO lub jest na tyle blisko TIO, że występuje zakłócenie w ustawieniu lub w obszarze zamachu i gracz będzie korzystał z uwolnienia, wtedy gracz może:
 - Wybrać postępowanie zgodnie z procedurami: dla TIO Reguła Lokalna lub Reguły 16.1
 - Jeśli będzie ustanowiona Strefa Dropowania, jako dodatkowa opcja, gracz może dropować piłkę oryginalną lub inną piłkę, bez kary, w najbliższej Strefie Dropowania. Ma to zastosowanie nawet wtedy gdy jest to bliżej dołka
 - Strefa Dropowania jest obszarem uwolnienia według Reguły 14.3 - co oznacza, że piłka musi być dropowana do obszaru uwolnienia i musi zatrzymać się w obszarze uwolnienia.
- b. **„Po dowolnej stronie”** - Komitet w turniejowych Regułach Lokalnych wyszczególni dla których TIO dozwolone jest uwolnienie „po dowolnej stronie”. Opcja „po dowolnej stronie” ograniczona jest do linii wzroku i nie jest dostępna jeśli gracz wybiera procedury według Reguły 16.1

8. Wbita piłka, Reguła 16.3

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna F-2.2 - Reguła 16.3 zmodyfikowana jest w następujący sposób: Uwolnienie bez kary nie jest dopuszczalne kiedy piłka jest wbita w czoło powyżej bunkrów ułożone z darni lub z ziemi.

9. Kije i piłki – Reguła 4

a. Lista zatwierdzonych piłek

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-3
Kara za naruszenie tej Reguły Lokalnej - dyskwalifikacja

b. Reguła jednej piłki

Zastosowanie ma Reguła Lokalna G-4

Graczy zawodowych obowiązuje reguła jednej piłki (Wyjątek – Turniej Pro-Am). Podczas całej rundy gracz musi używać piłki tej samej marki i modelu. Zawodnik może wymienić markę i model piłki pomiędzy rundami.

Kara za wykonanie uderzenia piłką z naruszeniem tej reguły lokalnej:

Zawodnik otrzymuje dwa uderzenia karne za każdy dołek, na którym została złamana ta Reguła Lokalna.

c. Głównki drivera (Reguła 4.1)

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-1.

Kara za wykonanie uderzenia kijem naruszającym tę Regułę Lokalną - dyskwalifikacja.

d. Rowki (Reguła 4.1)

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-2.

Kara za wykonanie uderzenia kijem naruszającym tę Regułę Lokalną - dyskwalifikacja.

10. Reguły dotyczące tempa gry (Reguła 5.6b)

Czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część zostanie ustalony przez Komitet Turnieju i

opublikowany na tablicy ogłoszeń. Każda z grup, musi grać zgodnie z wyznaczonym czasem i musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej.

a. Definicja „poza czasem”

Pierwsza grupa będzie uważana, że jest za „poza czasem” jeśli w dowolnym momencie rozgrywania rundy, łączny czas grupy po rozegraniu określonej liczby dołków przekroczy czas określony w tabeli czasów. Każda następną grupą będzie uważana, że jest „poza czasem” w przypadku, gdy przekroczy czas określony w tabeli czasów lub gdy nie zachowa pozycji na polu w stosunku do grupy poprzedzającej, czyli w sytuacji, gdy grupa dochodząc do:

- obszaru tee dołka par 3, grupa z przodu zagrała pierwsze uderzenia z obszaru tee następnego dołka,
- obszaru tee dołka par 4, grupa z przodu opuściła putting green,
- obszaru tee dołka par 5, grupa z przodu znajduje się na putting greenie.

b. Procedura kiedy grupa jest „poza czasem”

Sędziowie będą monitorować tempo gry i decydować czy grupa, która jest „poza czasem” powinna mieć mierzony czas. Jeśli zostanie podjęta decyzja o mierzeniu czasu, to każdy zawodnik w tej grupie będzie podlegał indywidualnemu mierzeniu czasu, a sędzia poinformuje każdego zawodnika, że jest „poza czasem” i że będzie miał mierzony czas.

Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego zawodnika z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego zawodnika z grupy. Poza putting green'em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green'ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie dozwolonych uszkodzeń powierzchni putting greenu, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii gry. Czas spędzony na odczytywaniu linii gry zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie miał „zły czas”. „Zły czas” jest niesiony do końca rundy, nie ulega likwidacji nawet wtedy, gdy grupa powróci w tabelę czasów lub będzie w pozycji do grupy poprzedzającej. W niektórych sytuacjach pojedynczy zawodnik, lub dwóch zawodników będą mieli mierzony czas zamiast całej grupy.

Kara za naruszenie Reguły Lokalnej Tempo Gry:

Pierwszy „zły czas” - słowne ostrzeżenie od sędziego

Drugi „zły czas” - kara jednego uderzenia

Trzeci „zły czas” – kara dwóch uderzeń

Czwarty „zły czas” - dyskwalifikacja

Uwagi: READY GOLF JEST SILNIE REKOMENDOWANY

Dopóki zawodnik nie zostanie powiadomiony, że przekroczył czas, nie może być karany za następny „zły czas”.

c. Procedura kiedy grupa jest ponownie „poza czasem” w tej samej rundzie

Jeśli grupa jest „poza czasem” więcej niż raz podczas rundy, powyższa procedura będzie miała zastosowanie za każdym razem.

11. Zawieszenie; wznowienie gry (Reguła 5.7)

Sygnalem zatrzymania i zawieszenia gry będzie dźwięk syreny.

Natychmiastowe zawieszenie – jeden długi sygnał syreny,

Normalne zawieszenie gry – trzy następujące po sobie sygnały syreny,

Wznowienie gry – dwa krótkie sygnały syreny.

Jeżeli gra jest zawieszona z powodu niebezpiecznej sytuacji, wszystkie obszary treningowe są natychmiast zamknięte.

12. Trening na polu turniejowym (nie dotyczy turnieju Pro Am)

a. Trening przed lub pomiędzy rundami (Reguła 5.2b)

Reguła 5.2b Zawodnik nie może wykonywać żadnych uderzeń treningowych na polu rozgrywanego turnieju przed oraz pomiędzy rundami turniejowymi, turnieju głównego.

Kara za złamanie reguły lokalnej:

Kara za pierwsze naruszenie : Kara główna (stosuje się do pierwszego dołka gracza)

Kara za drugie naruszenie: Dyskwalifikacja

b. Trening na lub w pobliżu greenu dołka zakończonego (Reguła 5.5b)

Reguła 5.5b została zmodyfikowana w następujący sposób: zawodnik nie może, pomiędzy rozgrywaniem dwóch kolejnych dołków:

- wykonywać żadnego uderzenia treningowego na lub w pobliżu greenu zakończonego dołka,
- testować powierzchni greenu np. przez toczenie piłki (Modelowa Reguła Lokalna I-2).

13. Audio i Wideo (Reguła 4.3a(4) – Reguła 4.3a)

Reguła 4.3a (4) została zmodyfikowana w następujący sposób (Modelowa Reguła Lokalna G-8):

- Podczas rundy zawodnik nie może słuchać ani oglądać treści jakiegokolwiek rodzaju na osobistym urządzeniu audio lub wideo.
Pierwsze naruszenie - **kara dwóch uderzeń**,
Drugie naruszenie, nawet jeśli nie ma to związku z pierwszym naruszeniem Reguły – **dyskwalifikacja**.
- W wyjątkowych sytuacjach: niebezpiecznej sytuacji (burza), z powodów medycznych oraz konsultacji z sędziami można korzystać z telefonu komórkowego.

14. Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)

Reguła 4.3a została zmodyfikowana w następujący sposób (Modelowa Reguła Lokalna G-6)

- Podczas rundy gracz lub caddie nie mogą korzystać z żadnych środków transportu z wyjątkiem zgody lub późniejszej aprobaty Komitetu. (Zawodnik, który będzie grał, lub zagrał z karą uderzenia i odległości ma zawsze zgodę Komitetu do przejazdu środkiem transportu.)
Kara za naruszenie reguły lokalnej: kara dwóch uderzeń za każdy dołek na którym została złamana Reguła Lokalna. Jeśli naruszenie reguły wystąpi pomiędzy dołkami, kara ma zastosowanie do dołka następnego.
- Komitet Organizacyjny Turnieju może zezwolić na używanie samojezdnych wózków golfowych w uzasadnionych przypadkach, wyłącznie dla amatorów.
- Wózki golfowe samojezdne podczas turniejów Pro-Am i rund próbnych są dozwolone.

15. Kodeks Postępowania

Oczekuje się od wszystkich graczy, aby grali zgodnie z duchem gry w następujący sposób:

- Uczciwie postępowali.
- Zwracali uwagę na innych graczy.
- Dbali o stan pola.

Przykłady poważnego naruszenia *Kodeksu Postępowania*:

- Umyślne, poważne uszkodzenie Putting Greenu.
- Zmianie oznakowania pola golfowego tj. przestawianie tee markerów, palików granicy pola, oznaczeń obszarów kary, słupków odległościowych, oznaczeń terenu w naprawie.
- Rzucanie kijami.
- Nie poprawianie darni trawy po uderzeniu, tzw. divotów.
- Nie grabienie bunkrów po uderzeniu.
- Umyślne rozpraszenie innych graczy podczas wykonywania uderzenia.
- Usuwanie naturalnych utrudnień lub sztucznych utrudnień ruchomych pozbawiając innego gracza korzyści z ich położenia.
- Wielokrotna odmowa podniesienia piłki gdy przeszkadza innym graczom
- Celowe puttowanie w innym kierunku niż dołek żeby pomóc i pokazać partnerowi linię jego gry.
- Umyślne granie niezgodne z Regułami, by potencjalnie uzyskać znaczącą przewagę, mimo ponoszenia kary za naruszenie odpowiedniej Reguły.
- Używanie wulgarnego lub obraźliwego języka
- Spożywanie alkoholu w trakcie rundy turnieju głównego
- Gra pod wpływem alkoholu w trakcie rundy turnieju głównego

Kary za naruszenie standardów *Kodeksu Postępowania*
Pierwsze naruszenie – ostrzeżenie
Drugie naruszenie – kara dwóch uderzeń
Trzecie naruszenie – dyskwalifikacja

16. Wymiana „połamano lub znacznie uszkodzonego” kija

Modelowa reguła lokalna G-9

Reguła 4.1b (3) została zmodyfikowana w następujący sposób:

Jeśli podczas rundy, kij gracza został „połamany lub znacznie uszkodzony” przez gracza lub caddiego, za wyjątkiem przypadków celowego uszkodzenia, gracz może wymienić uszkodzony kij na dowolny kij zgodnie z Regułą 4.1b (4).

Jednakże gracz musi natychmiast wykluczyć uszkodzony kij z gry, stosując procedurę opisaną w Regule 4.1c (1).

Dla celów niniejszej reguły lokalnej: kij jest „połamany lub znacznie uszkodzony”, gdy:

- szaft jest połamany na części, odłamany lub wygięty (ale nie wtedy, gdy szaft jest tylko wgnieciony)
- lico główki kija jest wyraźnie zdeformowane (ale nie wtedy, gdy lico główki kija jest tylko zadrapane)
- główka kija jest widocznie i znacznie zdeformowana
- główka kija jest odłączona lub poluzowana od szaftu,
- grip jest poluzowany.

Wyjątek: lico główki kija lub główka kija nie jest „połamana ani znacznie uszkodzona” tylko dlatego, że jest pęknięta.

Kara za naruszenie reguły lokalnej - patrz reguła 4.1b.

B. PGA POLSKA TOUR – Regulamin

17. Rozstrzygnięcie remisów

- W przypadku remisu o pierwsze miejsce zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze dogrywki „sudden death”.
- W przypadku wyjątkowo niesprzyjających warunków pogodowych (zagrożenie piorunami, pole niezdane do gry itp.) dyrektor Komitetu określi inny sposób rozstrzygnięcia remisów.

18. Miejsce zdawania kart wyników i kiedy kara jest zwrócona.

Miejsce zadawania kart wyników będzie opublikowane w Regułach Lokalnych każdego turnieju. Karta wyników jest oddana, gdy gracz opuści Biuro Turniejowe obiema nogami.

19. Zamknięcie turnieju

Oficjalne ogłoszenie wyników jest to moment wywieszenia listy zwycięzców na tablicy ogłoszeń.

PGA POLSKA TOUR – zastrzega sobie prawo zmian HC i Regulaminu PGA POLSKA TOUR