

# REGULAMIN OGÓLNY TURNIEJÓW i HARD CARD PGA POLSKA TOUR 2024

## Część A REGULAMIN OGÓLNY

### 1. Reguły gry i standardy zachowania gracza (Reguła 1)

#### 1.1

Turnieje PGA Polska Tour 2024 będą rozgrywane zgodnie z Regułami Gry w Golfa, obowiązującym od 1 stycznia 2023 roku opublikowanymi przez R&A Rules Limited oraz Hard Card PGA Polska 2024 i Regułami Lokalnymi zatwierdzonymi przez Komitet Turnieju, wydawanymi w dniu Turnieju Pro-Am. W przypadkach spornych związanych z interpretacją reguł decydująca jest wersja angielska zatwierdzona i wydana przez R&A Rules Limited (wydanie 2023).

#### 1.2

Od wszystkich zawodników oczekuje się zachowania zgodnie ze standardami gry w golfa. W turniejach PGA Polska Tour 2023 obowiązuje *Kodeks Postępowania* (punkt 12 niniejszego Regulaminu). Każdy zawodnik, który naruszy standardy *Kodeksu Postępowania* może otrzymać karę, po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu przez sędziego. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć sędzia na podstawie własnej oceny sytuacji (Reguła 1.2a,b). W przypadku naruszenia standardów zachowania przez caddiego, karę ponosi zawodnik, który go zatrudnia.

Kary za naruszenie standardów *Kodeksu Postępowania*

Pierwsze naruszenie – ostrzeżenie

Drugie naruszenie – kara dwóch uderzeń

Trzecie naruszenie – dyskwalifikacja

W przypadku dyskwalifikacji z powodu naruszenia *Kodeksu Postępowania*, zdyskwalifikowany zawodnik otrzyma zakaz uczestniczenia w dwóch kolejnych turniejach z cyklu PGA Polska, do których się zgłosi i zgodnie z regulaminem zawodów, będzie się kwalifikował. W razie ponownego naruszenia niniejszego zakazu, gracz zostanie wykluczony z uczestnictwa w turniejach PGA Polska na okres 2 lat.

Przykłady poważnego naruszenia *Kodeksu Postępowania*:

- Umyślne, poważne uszkodzenie Putting Greenu.
- Zmienianie oznakowania pola golfowego tj. przestawianie tee markerów, palików granicy pola, oznaczeń obszarów kary, słupków odległościowych, oznaczeń terenu w naprawie.
- Rzucanie kijami.
- Nienaprawianie darni trawy po uderzeniu, tzw. divotów.
- Niegrabienie bunkrów po uderzeniu.
- Umyślne rozpraszanie innych graczy podczas wykonywania uderzenia.
- Usuwanie naturalnych utrudnień lub sztucznych utrudnień ruchomych pozbawiając innego gracza korzyści z ich położenia.
- Wielokrotna odmowa podniesienia piłki, gdy przeszkadza innym graczom.
- Celowe puttowanie w innym kierunku niż dołek, żeby pomóc i pokazać partnerowi linię jego gry.
- Umyślne granie niezgodne z Regułami, by potencjalnie uzyskać znaczącą przewagę, mimo ponoszenia kary za naruszenie odpowiedniej Reguły.
- Używanie wulgarnego lub obraźliwego języka.
- Spożywanie alkoholu w trakcie rundy turnieju głównego.
- Gra pod wpływem alkoholu w trakcie rundy turnieju głównego.

### 2. Format gry

Zawodowcy: 18 dołków w formacie Stroke play Brutto

Amatorzy z HCP do 9,9: 18 dołków w formacie Stroke play Brutto

Amatorzy z HCP od 10,0 do 36,0: 18 dołków w formacie Stroke play Netto

Klasyfikacje dodatkowe według Regulaminów Turniejowych PGA Polska TOUR

### **3. Dopuszczeni do gry**

W turniejach organizowanych przez, lub pod patronatem PGA Polska, mogą brać udział wyłącznie:

- Członkowie PGA Polska z opłaconą składką członkowską na dany sezon,
- Aplikanci PGA Polska,
- Studenci PGA Polska,
- Non amatorzy, którzy otrzymają zgodę Dyrektora Turnieju
- Osoby, które otrzymają zgodę Dyrektora Turnieju, spełniające następujące kryteria,
- Są członkami innego PGA, lub
- Udokumentują wyniki z innych turniejów lub lig zawodowych

Osoby, które są zawieszane w prawach członkowskich lub są pozbawione praw członkowskich PGA Polska NIE BĘDĄ DOPUSZCZANE DO TURNIEJÓW PGA POLSKA, BEZ ŻADNYCH WYJĄTKÓW.

### **4. Listy Startowe i Rejestracja**

Rejestracja na turniej może zostać wykonana wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej z rejestracją.

Listy startowe publikowane będą na stronie internetowej [www.pgapolska.com](http://www.pgapolska.com) do godziny 21:00 dnia poprzedzającego rundę turniejową/pro-am. Każda inna lista nie będzie wiążąca.

### **5. Czas rozpoczęcia rundy (Reguła 5-3)**

Zawodnik musi wystartować o czasie, to znaczy, że musi być gotowy do gry o czasie startu i w miejscu startu ustalonym przez Komitet. Kara za naruszenie reguły 5.3a: dyskwalifikacja, za wyjątkiem trzech przypadków:

1. Zawodnik przybywa na miejsce startu, gotowy do gry, nie więcej niż pięć minut po wyznaczonym czasie - otrzymuje karę główną zastosowaną do pierwszego dołka.
2. Zawodnik startuje nie więcej niż pięć minut przed wyznaczonym czasem – otrzymuje karę główną zastosowaną do pierwszego dołka.
3. Komitet zdecydował, że nadzwyczajne okoliczności uniemożliwiły zawodnikowi start o wyznaczonym czasie: Nie ma złamania tej reguły i nie ma kary.

### **6. Wyniki i karty wyników**

#### **6.1**

Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto.

#### **6.2**

Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym, w czasie do 15 minut po zakończeniu rundy, przez osobę wskazaną przez Komitet Turnieju. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi **gracz**.

#### **6.3**

W przypadku kiedy Komitet zażyczy sobie podawania wyników po zakończeniu danego dołka, marker ma obowiązek podania wyniku swojego gracza. Niepodanie wyniku lub podanie niepoprawnego wyniku może skutkować karą finansową lub w wyjątkowych przypadkach – dyskwalifikacją.

#### **6.4**

Lokalizacja Recording Area zostanie opublikowana w Regulaminie Turnieju. Karta wyników jest zwrócona, gdy gracz opuści obszar Recording Area obiema nogami.

### **7. Cut**

Po drugim dniu turniejowym będzie zastosowana formuła cut. Do drugiej rundy przejdzie 72 graczy plus remisy. Wszyscy gracze, którzy nie przejdą cuta będą mieli możliwość rozegrania rundy po turnieju.

## **8. Zamknięcie turnieju**

Oficjalnym ogłoszeniem wyników jest moment wywieszenia listy zwycięzców na tablicy ogłoszeń.

## **9. Rozstrzygnięcie remisów**

### **9.1**

W przypadku remisu o pierwsze miejsce zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze dogrywki „sudden death”.

### **9.2**

W przypadku wyjątkowo niesprzyjających warunków pogodowych (zagrożenie piorunami, pole niezdatne do gry itp.) dyrektor Komitetu określi inny sposób rozstrzygnięcia remisów.

## **10. Nagrody**

### **10.1**

Nieodebranie nagrody przez amatora jest równoznaczne z jej utratą. Nagrody rzeczowe, które nie zostaną odebrane podczas ceremonii rozdania nagród zostaną przekazane na dodatkowy konkurs podczas finału cyklu – PGA Polska Championship.

### **10.2**

Zawodowcy i amatorzy do HCP 9,9 mają obowiązek uczestniczyć w ceremonii rozdania nagród oraz podpisać listę obecności. Niepodpisanie listy będzie skutkowało niewypłaceniem nagrody pieniężnej.

### **10.3**

Amatorzy z HCP do 9,9 w kategorii Stroke Play brutto mogą wygrać nagrody pieniężne zgodnie z wytycznymi R&A.

## **11. Ustawienie pola**

### **11.1**

Turniej rozgrywany będzie z tee podanych w regulaminie turnieju, przy czym tee ustawione na rundę próbną będą najdłuższymi tee z jakich rozgrywane będą rundy turniejowe. Komitet zastrzega sobie prawo do zmiany tego punktu regulaminu w szczególnych przypadkach. Każdorazowo zostanie to ogłoszone na 3 dni przed rozpoczęciem turnieju.

### **11.2**

Różnica odległości pomiędzy tee dla zawodowców mężczyzn, a tee dla zawodowców kobiet, nie może być większa niż 10% i nie mniejsza niż 4% długości całego pola z męskich zawodowych tee.

### **11.3**

Amatorzy, którzy wyrażą taką ochotę, uprzednio zgłaszając ten fakt do Komitetu Turniejowego, mogą grać z zawodowych tee w trakcie turnieju Pro-Am.1

## **12. Pole nienadające się do gry (Reguła 20.3)**

Jeżeli Komitet Organizacyjny Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy. Jeżeli pole nie będzie nadawało się do gry i nie będzie możliwe rozegranie regulaminowej liczby dołków w czasie przewidzianym na turniej, czas ten nie będzie wydłużony, a rezultat turnieju zostanie ustalony na podstawie oddanych kart wyników z rozegranych rund turniejowych. Jeżeli nie będzie możliwe rozegranie przynajmniej jednej rundy (18 dołków), turniej zostanie anulowany.

## **13. Obowiązek gry w turnieju Pro-Am**

Obecność podczas turnieju Pro-Am jest OBOWIĄZKOWA dla pierwszych 18 graczy zawodowych z listy PGA Polska Order of Merit. Zawodnicy, którzy nie mogą uczestniczyć w turnieju Pro-Am, nie będą dopuszczeni do turnieju głównego, chyba że w tym terminie biorą udział w turnieju wyższej kategorii (np. Challenge Tour, European Tour oraz turnieje satelickie etc.).

## **14. Reklama**

W czasie rozgrywania turnieju żaden zawodnik lub jego caddie nie będzie miał prawa na eksponowanie lub noszenie reklamy, która w opinii Komitetu Turniejowego, może powodować konflikt ze sponsorami turnieju. We wszystkich ewentualnych przypadkach konfliktu wyłączną decyzję co do dopuszczenia reklamy pozostawia sobie Komitet Turnieju.

## **15. Strój**

Uczestnicy zobowiązani są do noszenia odpowiedniego stroju podczas każdego turnieju na terenie obiektu golfowego. Poprzez obiekt golfowy rozumiemy: pole golfowe, driving range, budynek klubowy, parking. Poprzez turniej golfowy rozumiemy okres od rozpoczęcia rundy próbnej i/lub turnieju Pro-Am, do wieczora dnia zakończenia turnieju.

Bezwzględnie zabronione w tym czasie i miejscu jest noszenie:

- nieodpowiedniego obuwia (np. klapki),
- jeansów, szortów,
- stroju odbiegającego od ogólnie przyjętych norm.

Dla amatorów dozwolona jest gra w odpowiednich szortach.

Karą za niestosowanie się do powyższych wytycznych jest dla zawodowców oraz aplikantów i non-amatorów zgodnie z taryfikatorem kar:

- Upomnienie za pierwsze wykroczenie,
- 1.000,- PLN za każde kolejne wykroczenie.

## **16. Dyskwalifikacje**

Każdy gracz, który nie pojawi się na starcie o wyznaczonej godzinie lub nie ukończy rundy bez ważnej przyczyny zostanie zdyskwalifikowany oraz otrzyma karę zakazu startu w następnych trzech turniejach PGA Polska. Wyjaśnienia odnośnie przerwania gry lub niepojawienia się na starcie, należy złożyć osobiście w formie pisemnej w Centrum Turniejowym przed zakończeniem turnieju, lub przesać e-mailem na adres: [biuro@pgapolska.com](mailto:biuro@pgapolska.com) w ciągu 7 dni od daty zakończenia turnieju. Pismo zostanie rozpatrzone przez Komisję Dyscyplinarną i w przypadku przyjęcia wyjaśnienia, kara zakazu startu może zostać uchylona. Gracz zostanie powiadomiony o decyzji najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem następnego turnieju. Decyzja Komisji Dyscyplinarnej jest ostateczna.

## **17. Środki dopingujące**

Środki dopingujące są niedozwolone.

Każdy zawodnik, który w trakcie zawodów korzysta ze środków dopingujących, nie zostanie dopuszczony do turniejów PGA Polska przez okres min. 12 miesięcy. Decyzję w tej sprawie podejmie Komisja Dyscyplinarna PGA Polska.

## **18. Postanowienia końcowe**

### **18.1**

Rejestracja na turniej PGA Polska oznacza, że gracz:

- a. Zapoznał się z Regulaminem Ogólnym Turniejów PGA Polska i akceptuje jego postanowienia,
- b. Zapoznał się z Regulaminem Zawodów danego turnieju i akceptuje jego postanowienia.

Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na wykonywanie zdjęć, bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez Komitet Turnieju lub przez upoważniony przez Komitet Turnieju podmiot. Zgoda na bezpłatne użycie wizerunku uczestnika Turnieju obejmuje wielokrotne korzystanie z wizerunku uczestnika Turnieju w celach promocyjnych, marketingowych, reklamowych oraz wydawniczych.

### **18.2**

Decyzje Komitetu Turnieju w zakresie interpretacji Regulaminu Ogólnego Turniejów PGA Polska oraz poszczególnych Regulaminów Zawodów są ostateczne i nie przysługuje od nich tryb odwoławczy. Wszelkie uwagi i sugestie uczestników dotyczące stanu pola, organizacji turnieju lub innych spraw z tym związanych powinny być zgłaszane na piśmie lub drogą elektroniczną na adres: [biuro@pgapolska.com](mailto:biuro@pgapolska.com)

**PGA POLSKA TOUR – zastrzega sobie prawo zmian HC i Regulaminu PGA POLSKA TOUR 2022**

## Cześć B PGA POLSKA TOUR Hard Card 2024

Poniższe Reguły Lokalne wraz z Regulaminem Ogólnym Turniejów PGA Polska obowiązują we wszystkich turniejach **PGA POLSKA TOUR 2024** i zastępują wszystkie Reguły Lokalne publikowane na kartach wyników w klubach golfowych, w których rozgrywane są turnieje PGA POLSKA TOUR 2024. Poniższe reguły zostały opracowane według obowiązujących od 1 stycznia 2023 „Reguł Gry w Golfa” zatwierdzonych przez R&A Limited i The United States Golf Association.

O ile nie zaznaczono inaczej, karą za naruszenie Reguł Lokalnych jest kara główna.

Match Play - strata dołka, Stroke Play - dwa uderzenia karne

### A. REGUŁY LOKALNE

#### 1. Aut - Reguła 18 – (Modelowa Reguła Lokalna A-2.2)

- Piłka jest na aucie kiedy jest poza murem, płotem lub innym oznaczeniem definiującym granice pola.
- Jeżeli piłka zagrana z jednej strony drogi publicznej oznaczonej jako aut, zatrzyma się po drugiej stronie tejże drogi, to piłka jest uznana jako piłka na aucie. Obowiązuje to również wtedy, gdy obszar po drugiej stronie drogi jest w granicach pola dla innego dołka.

#### 2. Obszary kary – Reguła 17

- Uwolnienie po przeciwnej stronie czerwonego Obszaru Kary**  
Reguły lokalne opublikowane przed turniejem określają, które (jeśli w ogóle) czerwone Obszary Kary będą miały boczne uwolnienie po przeciwnej stronie czerwonego Obszaru Kary. Modelowa Reguła B-2.1 będzie miała zastosowanie tylko do tych wymienionych Obszarów Kary.
- Uwolnienie po przeciwnej stronie czerwonego Obszaru Kary, w sytuacji gdy granica pola i granica Obszaru Kary pokrywają się**  
Kiedy piłka gracza przekroczyła granicę Obszaru Kary, w miejscu gdzie granica Obszaru Kary i granica pola pokrywają się, to granica ta jest uznawana za czerwoną granicę Obszaru Kary i uwolnienie po przeciwnej stronie jest dostępne wg Modelowej Reguły Lokalnej B-2.1
- Strefa dropowania dla obszarów kary**  
Jeśli jest wyznaczona strefa dropowana dla Obszaru Kary to jest to dodatkowa opcja z karą jednego uderzenia. Strefa Dropowania jest Obszarem Uwolnienia zgodnie z Regułą 14.3 - piłka musi być dropowana do obszaru uwolnienia i musi zatrzymać się w obszarze uwolnienia.

#### 3. Nienormalne Warunki na Polu – Reguła 16.1

##### a. Teren w naprawie

- Część pola oznaczona niebieską lub białą linią.
- Łączenia ciężkiej darni - zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna F-7.
- Francuskie dreny (kamienne rowy odwadniające).

##### b. Sztuczne utrudnienia nieruchome

- Obszary oznaczone białą linią przylegające do sztucznego utrudnienia nieruchomego są traktowane jako pojedyncze sztuczne utrudnienie nieruchome.
- Uporządkowane tereny ogrodowe i wszystko, co w nich rośnie, kiedy są ogrodzone sztucznym utrudnieniem nieruchomym są traktowane jako pojedyncze sztuczne utrudnienie nieruchome.
- Maty zabezpieczające i wszystkie rampy pokrywające kable.
- Drogi lub ścieżki, które są pokryte korą lub ściółką. Pojedyncze kawałki kory to naturalne utrudnienia ruchome.

- Opaliskowane drzewa.
- Erozyjne zniszczenia w obszarze bunkrów spowodowane przez wody opadowe

**c. Miejsca i obszary pomalowane farbą (znaczniki odległości lub linie) - Modelowa Reguła Lokalna F-21**

Namalowane farbą linie oraz kropki znajdujące się w Obszarze Głównym, przyciętym do wysokości fairwaya lub niżej, są uważane jako teren w naprawie, od którego dozwolone jest uwolnienie, zgodnie z Regułą 16.1b. **Ale** zakłócenie nie występuje jeżeli namalowane linie lub kropki wpływają tylko na ustawienie gracza.

**4. Sztuczne utrudnienia nieruchome w pobliżu Putting Greenu - Reguła 16.1**

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna F-5 w wersji zmodyfikowanej: Uwolnienie od zakłócenia przez sztuczne utrudnienie nieruchome może być wzięte zgodnie z Regułą 16.1 kiedy:

- piłka i sztuczne utrudnienie są w części Obszaru Głównego gdzie trawa jest cięta do wysokości fairwaya lub niższej,
- sztuczne utrudnienie nieruchome jest na putting greenie lub w odległości do dwóch długości kijów od niego,
- i w odległości do dwóch długości kijów od piłki.

**Ale** musi być wzięte całkowite uwolnienie, które obejmuje zakłócenie zarówno fizyczne jak i linii gry.

**5. Ograniczenie korzystanie z materiałów do czytania linii gry dla uderzenia z putting green.**

Obowiązuje modelowa reguła lokalna G-11. Można używać wyłącznie materiałów zatwierdzonych przez Komitet. Zatwierdzone materiały obejmują:

- Zatwierdzone przez Komitet yardage book z roku 2023. Uwaga: nie dotyczy amatorów grających wyłącznie w zawodach Pro-Am.
- Zatwierdzone przez Komitet arkusze pin position
- Mapy pola golfowego w rozmiarze nie większym niż kartka papieru formatu A4

Dodatkowe ograniczenia dotyczą odręcznych notatek i wszelkich innych materiałów używanych przez gracza, które mogą pomóc w odczytaniu linii gry na putting greenie:

- Odręczne notatki mogą być dodawane do zatwierdzonych yardage book lub zatwierdzonego arkusza lokalizacji dołków, przed lub w trakcie rundy, wyłącznie przez gracza lub caddiego gracza i są ograniczone do informacji zebranych wyłącznie przez gracza lub caddiego.
- Odręczne notatki mogą zawierać informacje uzyskane wyłącznie dzięki osobistym doświadczeniom gracza lub jego caddiego, z pola golfowego lub poprzez oglądanie transmisji telewizyjnej, ale ograniczają się do informacji zdobytych podczas obserwacji piłki, która została rzucona lub zagrana (przez gracza, caddiego lub ktoś innego), lub poprzez wyczucie gracza lub caddiego lub ogólne obserwacje putting greenu.

Kara za naruszenie tej reguły lokalnej:

- Kara za pierwsze naruszenie: kara główna.
- Kara za drugie naruszenie: dyskwalifikacja.

**6. Integralna część pola**

- Siatki, liny i inne konstrukcje ochronne **ściśle** połączone z pniami drzew,
- Sztuczne ścianki/murki oporowe w Obszarach Kary.

## 7. Podwieszane linie elektryczne i kable

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna – E-11. Jeżeli jest wiadome lub w zasadzie pewne, że piłka gracza uderzyła w linię energetyczną, uderzenie jest anulowane i gracz musi grać piłkę bez kary, z miejsca poprzedniego uderzenia (patrz reguła 14.6 co zrobić).

## 8. Zwierzęta niezdefiniowane jako naturalne utrudnienia ruchome , w pobliżu piłki

Zastosowanie ma modelowa Modelowa Reguła lokalna E-13.

Zwierzęta niezdefiniowane jako naturalne utrudnienia ruchome mogą być usuwane. Jeśli gracz przemieści piłkę, podczas ich usuwania:

- nie ma kary, i
- piłka musi być odłożona na swoje oryginalne miejsce ( które, jeśli jest nieznane musi być oszacowane.) Reguła 14.2

## 9. Tymczasowe sztuczne utrudnienia nieruchome (TIO)

Modelowa Reguła lokalna F-22 Tymczasowe linie energetyczne i kable i F-23 TIO

- a. **Strefy Dropowania** – W Obszarze Głównym, jeśli piłka gracza leży w lub na TIO lub jest na tyle blisko TIO, że występuje zakłócenie w ustawieniu lub w obszarze zamachu i gracz będzie korzystał z uwolnienia, wtedy gracz może:
- Wybrać postępowanie zgodnie z procedurami: dla TIO Reguła Lokalna lub Reguły 16.1
  - Jeśli będzie ustanowiona Strefa Dropowania, jako dodatkowa opcja, gracz może dropować piłkę oryginalną lub inną piłkę, bez kary, w najbliższej Strefie Dropowania. Ma to zastosowanie nawet wtedy gdy jest to bliżej dołka
  - Strefa Dropowania jest obszarem uwolnienia według Reguły 14.3 - co oznacza, że piłka musi być dropowana do obszaru uwolnienia i musi zatrzymać się w obszarze uwolnienia.
- b. **„Po dowolnej stronie”** - Komitet w turniejowych Regułach Lokalnych wyszczególni dla których TIO dozwolone jest uwolnienie „po dowolnej stronie”. Opcja „po dowolnej stronie” ograniczona jest do linii wzroku i nie jest dostępna jeśli gracz wybiera procedury według Reguły 16.1

## 10. Kije i piłki – Reguła 4

### a. Lista zatwierdzonych piłek

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-3

Kara za naruszenie tej Reguły Lokalnej - dyskwalifikacja

### b. Modelowa Reguła Lokalna G-10

Wykonując uderzenie gracz nie może używać kija, z wyjątkiem puttera, który przekracza 46 cali długości.

Kara za wykonanie uderzenia kijem z naruszeniem Reguły Lokalnej G10 - dyskwalifikacja

### c. Główki drivera (Reguła 4.1)

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-1.

Kara za wykonanie uderzenia kijem z naruszeniem Reguły Lokalnej G1 – dyskwalifikacja.

### d. Zastąpienie kija, który jest złamany lub poważnie uszkodzony – reguła lokalna G-9

### e. Rowki (Reguła 4.1)

Zastosowanie ma Modelowa Reguła Lokalna G-2.

Kara za wykonanie uderzenia kijem naruszającym tę Regułę Lokalną - dyskwalifikacja

## 11. Reguły dotyczące tempa gry (Reguła 5.6b)

Czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część zostanie ustalony przez Komitet Turnieju i opublikowany na tablicy ogłoszeń. Każda z grup, musi grać zgodnie z wyznaczonym czasem i musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej.

a. **Definicja „poza czasem”**

Pierwsza grupa będzie uważana, że jest za „poza czasem” jeśli w dowolnym momencie rozgrywania rundy, łączny czas grupy po rozegraniu określonej liczby dołków przekroczy czas określony w tabeli czasów. Każda następna grupa będzie uważana, że jest „poza czasem” w przypadku, gdy przekroczy czas określony w tabeli czasów lub gdy nie zachowa pozycji na polu w stosunku do grupy poprzedzającej, czyli w sytuacji, gdy grupa dochodząc do:

- obszaru tee dołka par 3, grupa z przodu zagrała pierwsze uderzenia z obszaru tee następnego dołka,
- obszaru tee dołka par 4, grupa z przodu opuściła putting green,
- obszaru tee dołka par 5, grupa z przodu znajduje się na putting greenie.

b. **Procedura kiedy grupa jest „poza czasem”**

Sędziowie będą monitorować tempo gry i decydować czy grupa, która jest „poza czasem” powinna mieć mierzony czas. Jeśli zostanie podjęta decyzja o mierzeniu czasu, to każdy zawodnik w tej grupie będzie podlegał indywidualnemu mierzeniu czasu, a sędzia poinformuje każdego zawodnika, że jest „poza czasem” i że będzie miał mierzony czas.

Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego zawodnika z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego zawodnika z grupy. Poza putting green’em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green’ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie dozwolonych uszkodzeń powierzchni putting greenu, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii gry. Czas spędzony na odczytywaniu linii gry zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie miał „zły czas”. „Zły czas” jest niesiony do końca rundy, nie ulega likwidacji nawet wtedy, gdy grupa powróci w tabelę czasów lub będzie w pozycji do grupy poprzedzającej. W niektórych sytuacjach pojedynczy zawodnik, lub dwóch zawodników będą mieli mierzony czas zamiast całej grupy.

Kara za naruszenie Reguły Lokalnej Tempo Gry:

Pierwszy „zły czas” - słowne ostrzeżenie od sędziego

Drugi „zły czas” - kara jednego uderzenia

Trzeci „zły czas” – kara dwóch uderzeń

Czwarty „zły czas” - dyskwalifikacja

**Uwagi: READY GOLF JEST SILNIE REKOMENDOWANY**

Dopóki zawodnik nie zostanie powiadomiony, że przekroczył czas, nie może być karany za następny „zły czas”.

c. **Procedura kiedy grupa jest ponownie „poza czasem” w tej samej rundzie**

Jeśli grupa jest „poza czasem” więcej niż raz podczas rundy, powyższa procedura będzie miała zastosowanie za każdym razem.

**12. Zawieszenie; wznowienie gry (Reguła 5.7)**

Sygnalem zatrzymania i zawieszenia gry będzie dźwięk syreny.

Natychmiastowe zawieszenie – jeden długi sygnał syreny,

Normalne zawieszenie gry – trzy następujące po sobie sygnały syreny,

Wznowienie gry – dwa krótkie sygnały syreny.

**Jeżeli gra jest zawieszona z powodu niebezpiecznej sytuacji, wszystkie obszary treningowe są natychmiast zamknięte.**



### 13. Trening na polu turniejowym (nie dotyczy turnieju ProAm)

a. Trening przed lub pomiędzy rundami (Reguła 5.2b)

Reguła 5.2b została zmodyfikowana w następujący sposób: zawodnik nie może wykonywać żadnych uderzeń treningowych na polu rozgrywanego turnieju przed oraz pomiędzy rundami turniejowymi.

Kara za pierwsze naruszenie : Kara główna (stosuje się do pierwszego dołka gracza).

Kara za drugie naruszenie: Dyskwalifikacja.

b. Trening na lub w pobliżu greenu dołka zakończonego (Reguła 5.5b)

Reguła 5.5b została zmodyfikowana w następujący sposób: zawodnik nie może, pomiędzy rozgrywaniem dwóch kolejnych dołków:

- wykonywać żadnego uderzenia treningowego na lub w pobliżu greenu zakończonego dołka
- testować powierzchni greenu np. przez toczenie piłki (Modelowa Reguła Lokalna I-2).

### 14. Caddie

Reguła 10.3a została zmodyfikowana w następujący sposób:

Caddiem nie może być gracz biorący udział w turnieju.

Kara za naruszenie reguły lokalnej: gracz otrzymuje karę główną za każdy dołek, podczas którego korzystał z pomocy caddiego.

### 15. Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)

Reguła 4.3a została zmodyfikowana w następujący sposób (Modelowa Reguła Lokalna G-6)

- Podczas rundy gracz lub caddie nie mogą korzystać z żadnych środków transportu. Zawodnik, który będzie grał, lub zagrał z karą uderzenia i odległości ma zawsze zgodę Komitetu do przejazdu środkiem transportu. Kara za naruszenie reguły lokalnej: karę dwóch uderzeń za każdy dołek, na którym została złamana Reguła Lokalna. Jeśli naruszenie reguły wystąpi pomiędzy dołkami, kara ma zastosowanie do dołka następnego.
- Wózki golfowe samojezdne podczas turniejów Pro-Am i rund próbnych są dozwolone.

### 15. Audio i Wideo (Reguła 4.3a(4) – Reguła 4.3a)

Reguła 4.3a (4) została zmodyfikowana w następujący sposób (Modelowa Reguła Lokalna G-8): Podczas rundy zawodnik nie może słuchać ani oglądać jakiegokolwiek treści, jakiegokolwiek rodzaju na osobistym urządzeniu audio lub wideo.

Pierwsze naruszenie - kara dwóch uderzeń,

Drugie naruszenie, nawet jeśli nie ma to związku z pierwszym naruszeniem Reguły – dyskwalifikacja.

W wyjątkowych sytuacjach: niebezpiecznej sytuacji (burza), z powodów medycznych oraz konsultacji z sędziami można korzystać z telefonu komórkowego.

### 17. Odpowiedzialność na karcie wyników

Reguła 3.3b(2) jest zmodyfikowana w następujący sposób:

Jeśli gracz odda kartę wyników bez potwierdzenia wyników na dołkach przez gracza, markera lub obu, gracz otrzymuje **karę ogólną (dwa uderzenia karne)**. Tę karę stosuje się ostatniego dołka rundy gracza.”