



SYSTEM HCP

2016-2019

W pracach nad systemem HCP 2016 – 2019 wzięło udział blisko 30 federacji, w tym Polski Związek Golfa reprezentowany przez członków Komisji Kalibracyjno - Handicapowej:

- Sławomir Piński – przewodniczący
- Tadeusz Grodziński
- Janusz Mojsiewicz
- Artur Krajewski
- Dariusz Okrasa
- Radosław Frańczak

we współpracy z Wiceprezesem PZG Pawłem Laskowskim.

European Golf Association

System HCP

Wydanie poprawione, wchodzi w życie 1 stycznia 2016 roku
(niniejsza wersja zastępuje wszystkie poprzednie wersje)

EGA

European Golf Association

Place de la Croix-Blanche 19 - CP 110
CH-1066 Epalinges
Szwajcaria

Tel.: +41 (21) 785 70 60

Faks: +41 (21) 785 70 69

info@ega-golf.ch

www.ega-golf.ch

© EGA 2015, Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszej książki nie może być powielana, rozpowszechniana, przechowywana lub wprowadzana do systemu składowania danych lub przekazywana w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, w tym poprzez nagrywanie, kserowanie lub dowolne metody elektroniczne bądź mechaniczne lub na inne sposoby bez uprzedniej, pisemnej zgody autora. Osoba dokonująca wszelkich nieautoryzowanych czynności w stosunku do niniejszej publikacji może podlegać czynnościom prawnym zarówno z urzędu, jak i w powództwie cywilnym.

KOMITET HCP I KALIBRACJI PÓL EGA (HCRC)

- **Hans Malmström** Przewodniczący
- **Ole Vagtborg** Strefa północna
- **Stein Jodal** Strefa północna
- **Hermann Unterdünhofen** Strefa centralna
- **Rodger Failé** Strefa centralna
- **Ana Conceição Gabin** Strefa południowa
- **J. Eduardo Berge Alonso** Strefa południowa
- **Liz Gaertner** Strefa GB&I
- **Lynne Terry** Strefa GB&I
- **Malcolm Gourd** Sekretarz

KONTAKT Z KOMITETEM HCP I KALIBRACJI PÓL EGA

EGA Handicapping and Course Rating Committee

c/o Deutscher Golf Verband e.V.

Kreuzberger Ring 64

65205, Wiesbaden

Niemcy

ega-hcp@dgv.golf.de

HANDICAPOWA GRUPA BADAWCZA EGA (EGA HANDICAP RESEARCH GROUP) (HRG)

- **J. Eduardo Berge Alonso** Przewodniczący
- **Ana Conceição Gabin**
- **Dalibor Prochazka**
- **Peter Austerberry**
- **Peter Wilson**

Spis treści

(I) PRZEDMOWA	6
(II) GŁÓWNE ZMIANY NA 2016 ROK	7
(III) JAK KORZYSTAĆ Z NINIEJSZEGO PODRĘCZNIKA	8
(IV) POLITYKA HANDICAPOWA EGA	9
(V) OPIS SYSTEMU	10
CZĘŚĆ 1 – DEFINICJE	12
CZĘŚĆ 2 – POLE GOLFOWE I KALIBRACJA POLA	15
2.1 KALIBRACJA POLA	15
2.2 POMIARY POLA	15
2.3 ZMIANY NA POLU	15
2.4 TEE	15
2.5 PAR	16
2.6 OKRES PREFERRED LIES	16
2.7 DOZWOLONE ZMIANY ZMIERZONEGO POLA	16
CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP	18
3.1 PRAWA I OBOWIĄZKI ZWIĄZKU NARODOWEGO	18
3.2 PRAWA I OBOWIĄZKI ZWIĄZKU OKRĘGOWEGO	18
3.3 PRAWA I OBOWIĄZKI KLUBU ZRZESZONEGO	19
3.4 PRAWA I OBOWIĄZKI KOMISJI HCP	19
3.5 PRAWA I OBOWIĄZKI GRACZA	20
3.6 WYNIKI KWALIFIKACYJNE	21
3.7 WYLICZONA KOREKTA BUFOROWA (CBA)	22
3.8 WYNIK DNIA (EDS)	23
3.9 HCP GRY EGA; HCP GRY	24
3.10 STABLEFORD	25
3.11 UZYSKANIE HCP EGA	25
3.12 ZMIANA HCP	26
3.13 ZAWIESZENIE I UTRATA HCP	27
3.14 PRZYWRÓCENIE HCP	27
3.15 WERYFIKACJA HCP	27
3.16 GRA OGÓLNA	28
ZAŁĄCZNIK A: TABELA ZMIAN HCP - HISTORIA HCP	30
ZAŁĄCZNIK B: TABELA HCP GRY	31
ZAŁĄCZNIK C: HCP TURNIEJOWY	32
ZAŁĄCZNIK D: WYKAZ UDERZEŃ HCP – SI	34

(I) PRZEDMOWA

Oto czwarte wydanie Systemu HCP EGA, który oryginalnie wprowadzono w 2000 roku. Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA ma zaszczyt przedstawić poprawiony System, który nie tylko nawiązuje do europejskich tradycji handicapowych, lecz również uwzględnia nowe wymagania coraz bardziej zróżnicowanej społeczności golfowej. Poprawiony system dąży do ujednoczenia europejskich zasad określania handicapu, a jednocześnie pozwala różnym społecznościom golfowym w ramach EGA na większą niezależność. Dlatego też, niniejsze wydanie Systemu HCP EGA przyznaje związkom narodowym większe możliwości „konfigurowania” głównych elementów, co będzie wspierać rozwój dyscypliny, zwiększy komfort gry i spełni zróżnicowane potrzeby graczy.

Członkowie Komitetu HCP oraz inne osoby korzystające z niniejszego podręcznika zauważą, że wprowadziliśmy niewiele zmian formatu w stosunku do poprzedniej wersji – układ książki oraz prezentacja zapisów spełniały swój cel w przeszłości i będą dalej wykorzystywane. Główne elementy systemu pozostały również niezmienione; Klasyfikacja Pola i Klasyfikacja Slope USGA; algorytm handicapu inkrementalnego; zmodyfikowana wersja CBA; strefy buforowe; kategorie HCP; procedury weryfikacji handicapów, które mają zapewnić ich dokładność (również ulepszone). Jednakże, przyznano związkom narodowym szerokie uprawnienia, które pozwolą na definiowanie sposobów i zakresu współdziałania kluczowych elementów systemu, a także na określanie pozostałych aspektów systemu. To stanowi znaczną zmianę podstawowych zasad, którą jednak uznajemy za konieczną w nowoczesnym systemie handicapowym.

Szeroko zakrojone prace, które doprowadziły do opracowania wydania Systemu HCP EGA 2016-2019, były wysiłkiem zbiorowym. Stanowią potwierdzenie ciągłego procesu rozwoju i innowacji dzięki konsultacjom pomiędzy EGA a 37 związkami narodowymi, które wdrożyły i stosują system. Wynosimy bardzo pozytywne wrażenia ze współpracy Komitetu z różnymi graczami, urzędnikami i osobami odpowiedzialnymi za handicap – wystarczy wspomnieć dziesiątki listów, korespondencję e-mailową oraz rozmowy prowadzone w ostatnich latach. Ufamy, że niniejsze wydanie Systemu HCP EGA posłuży wszystkim golfishom w najlepszy możliwy sposób.

W imieniu Komitetu HCP i Kalibracji Pól EGA,



Hans Malmström
Przewodniczący

(II) GŁÓWNE ZMIANY NA 2016 ROK

Poniższe zestawienie zawiera najważniejsze zmiany bez zmian redakcyjnych.

Struktura podręcznika

Liczba załączników została ograniczona, a zawartość podręcznika została uzupełniona o informacje online zawierające decyzje i poprawione procedury techniczne, dotyczące m.in. weryfikacji handicapu i CBA.

Części 1 – 3

- Określenie handicapu EGA: usunięto termin „dokładny” (Definicje).
- CBA: dodano uznaniowość związków narodowych w kwestii zawieszenia stosowania CBA dla wszystkich lub niektórych kategorii HCP oraz umożliwienie stosowania uznaniowości przez kluby zrzeszone w ramach poszczególnych turniejów (ust. 3.1.11, 3.7.9).
- Ograniczenia kwalifikacji handicapu: uznaniowość dla związków narodowych i/lub klubów zrzeszonych w zakresie wprowadzania ograniczeń kwalifikacji do turniejów w oparciu o HCP EGA, usunięcie obowiązkowego oznaczenia (aktywny/nieaktywny) (ust. 3.1.18, 3.3.3).
- Wyniki kwalifikowane z rund 9-dołkowych: rozszerzono na kategorię HCP 2, (ust. 3.6.1 c.).
- Formuła handicapu gry EGA: dodano formułę handicapu gry dla kategorii HCP 6 dla rund 18- i 9-dołkowych (Rozdział 3.9).
- Maksymalny handicap EGA: maksymalny handicap EGA zmieniono na 54 (ust. 3.11.2).
- Kategorie HCP: dodano kategorię 6, zamiast handicapu klubowego (ust. 3.12.6).
- Podwyższenie HCP: podwyższenie o 0,1 rozszerzone na kategorię HCP 5 (ust. 3.12.6).
- Wstępne określenie HCP: liczba wyników wymaganych do obniżenia HCP; zmienione procedury dotyczące wprowadzenia nowej kategorii HCP 6 (Rozdział 3.11).
- Weryfikacja HCP i weryfikacja gry ogólnej gracza: rozszerzona uznaniowość komisji działających przy związkach narodowych (Rozdziały 3.15, 3.16).

Płeć

W niniejszym podręczniku użycie formy w rodzaju męskim obejmuje również kobiety, chyba, że zostało to sprecyzowane inaczej.

Spis treści

Spis treści zawiera główne elementy Systemu HCP EGA 2016-2019 i ukazuje strukturę podręcznika. W większości przypadków sprawdzenie w spisie treści pomoże znaleźć odpowiedni rozdział.

Znajomość definicji

Gdy użyte słowo czy wyrażenie zdefiniowane jest w Części 1, jest ono wyróżnione *kursywą*. Gruntowna znajomość definicji jest konieczna do poprawnego stosowania i interpretacji Systemu HCP EGA.

Rozumienie terminologii

System HCP EGA 2016-2019 jest napisany w bardzo przemyślanym stylu. Należy zatem rozróżniać użycie następujących słów:

„może” = opcja

„powinien” = zdecydowane zalecenie

„musi” = polecenie/obowiązek

Informacje dodatkowe

W celu zapewnienia lepszego zrozumienia i wyjaśnienia oraz umożliwienia poprawnego zastosowania Systemu HCP EGA, niektóre rozdziały zostały poszerzone o wyjaśnienia (EN) oraz wskazówki (GN). Te dodatkowe informacje oddzielone są od tekstu głównego w celu podkreślenia ich nadzwyczajnej rangi.

System HCP EGA 2016-2019 uzupełniono o informacje online dostępne pod adresem European Golf Association www.ega-golf.ch

(IV) POLITYKA HANDICAPOWA EGA

EGA jest organizacją nadzorującą System HCP EGA. Zarząd EGA przekazał zadania rozwijania, utrzymania i monitorowania poprawnego zastosowania Systemu HCP EGA Komitetowi HCP i Kalibracji Pól EGA.

Cele

Cele Systemu HCP EGA są następujące:

- umożliwienie uzyskania HCP jak największej liczbie graczy obu płci;
- ujednoczenie handicapów w całej Europie;
- wprowadzenie elastyczności, aby uwzględnić specyfikę lokalną;
- wypracowanie sprawiedliwych handicapów, które odzwierciedlają rzeczywiste umiejętności gry, jak również umożliwienie współzawodnictwa na równych zasadach graczom o różnych poziomach umiejętności, w różnych formatach rozgrywek;
- zapewnienie wielu opcji oddawania wyników z wielu form rozgrywek (zatwierdzonych przez System HCP EGA), np. rund 9- lub 18-dołkowych, turniejów lub rund kwalifikacyjnych rozgrywanych w warunkach najlepiej odzwierciedlających poziom gry zawodnika.
- umożliwienie przenoszenia handicapów z jednego pola golfowego na inne, jak również z jednego zestawu tee na inny na tym samym polu golfowym.
- wypracowanie handicapów gry, które można dopasowywać do trudności gry (klasyfikacja pola i klasyfikacja slope) rozgrywanego pola;
- umożliwienie graczom monitorowania własnych postępów golfowych w czasie; oraz
- poszukiwanie równowagi pomiędzy precyzją a elastycznością stosowania zarówno dla graczy, jak i administratorów.

Zastosowanie

W celu zapewnienia nadzoru nad handicapami system może być używany jedynie wobec członków klubu zrzeszonego w PZG lub pojedynczych graczy zarejestrowanych w PZG, który ma licencję Systemu HCP EGA. System podlega weryfikacji co cztery lata i stosowana może być tylko najnowsza wersja.

Prawa i obowiązki

Europejski Związek Golfa (EGA) ma nadrzędną jurysdykcję nad administrowaniem Systemem HCP EGA w Europie. W każdym kraju członkowskim, EGA przekazał jurysdykcję nad administrowaniem Systemem HCP EGA związkowi narodowemu danego kraju. Polski Związek Golfa (PZG) musi uzyskać odnawialną licencję z EGA na korzystanie z Systemu HCP EGA i musi zapewnić integralność handicapów EGA wydawanych pod swoją jurysdykcją. EGA może wycofać licencję, jeżeli w jego mniemaniu związek narodowy nie wywiązuje się z obowiązków i nie przestrzega zasad systemu. Polityka związków narodowych oraz klubów zrzeszonych wydających handicapy EGA musi być zgodna z podstawowymi wytycznymi i zasadami Systemu HCP EGA oraz Regulami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited.

W celu osiągnięcia jednolitego stosowania Systemu HCP EGA PZG nie może zmieniać zasad funkcjonowania systemu poza wyjątkowymi przypadkami zamieszczonymi w odpowiednich ustępach Części 3. Handicapy wydawane przez PZG lub klub zrzeszony, które nie są w pełni zgodne z Systemem HCP EGA, nie mogą być określane jako „Handicapy EGA” i nie mogą być umieszczane na kartach HCP lub w innych miejscach. Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA może w każdej chwili uzyskać wszelkie informacje związane z handicapami od PZG.

Przekład, znak towarowy i zasady prawne

Jedynie PZG mający licencję EGA może przetłumaczyć System HCP EGA z języka angielskiego na język polski. Przekład musi, pod każdym względem, przekazywać i uznawać podstawowe zasady i cele Systemu HCP EGA. System po przetłumaczeniu musi być nazwany „Systemem HCP EGA”, a HCP nazwane „Handicapami EGA”.

We wszystkich innych przypadkach przekład nie musi być dosłowny i PZG może używać terminologii ogólnie przyjętej w Polsce. W celu zachowania jednorodności numeracja części, rozdziałów i ustępów musi być zachowana. PZG może jednak stworzyć dodatkowe opisy zgodnie z przysługującym mu prawem uznaniowości wyszczególnionym w odpowiednich zasadach zawartych w uwagach lub dodatkowych uwagach. PZG musi przesłać egzemplarz przekładu do EGA w celach porównawczych, a także przekazać EGA dokumentację opisującą zmiany uznaniowe wprowadzone w ramach systemu. PZG musi również uzyskać pisemną zgodę od Związku Golfa Stanów Zjednoczonych Ameryki (USGA) w celu wykorzystania Systemu Kalibracji Pól USGA.

Nazwa „System HCP EGA” jest zastrzeżonym znakiem towarowym EGA, należącym do EGA w kilku krajach, jak wskazano w witrynie EGA www.ega-golf.ch, pod odnośnikiem Licencjobiorcy Systemu Handicapowego EGA. Organizacje, które nie są uprawnionymi związkami narodowymi lub okręgowymi, kluby niezrzeszone oraz indywidualni zawodnicy niebędący członkami klubu zrzeszonego lub, którzy dla celów HCP nie są zarejestrowani w PZG, nie mogą korzystać z tego znaku lub jakiegokolwiek części Systemu HCP EGA, poza dostarczaniem produktów lub usług do PZG, związkom okręgowym lub klubom zrzeszonym w ograniczonym celu zastosowania Systemu HCP EGA.

(V) OPIS SYSTEMU

Niniejsza część określa podstawowe zasady Systemu HCP EGA i obejmuje całościowy kontekst wdrożenia.

Cele

Celem systemu HCP jest umożliwienie jak największej liczbie graczy o różnych umiejętnościach gry, uczestnictwa w określonych formatach turniejów na możliwie najbardziej sprawiedliwych zasadach, przy czym gracze uzyskają możliwość monitorowania własnych postępów golfowych. Wszelkie systemy HCP ustalają i monitorują zmiany umiejętności gry w czasie, wyrażone jako liczba uderzeń, o jaką gracz może zmodyfikować swój wynik brutto.

Wyniki

Wszystkie handicapy odnoszą się do i wynikają z historii gry danego zawodnika. Wyniki gracza z poszczególnych rund umożliwiają ustalenie jego handicapu. Handicap oparty na wielu najnowszych wynikach jest zwykle bardziej wiarygodnym odzwierciedleniem umiejętności gracza niż handicap oparty na niewielkiej liczbie wyników lub wynikach starszych.

Nawet dla poprawnie prowadzonego HCP, wyniki te będą rozłożone w okolicach średniej. Ogólnie mówiąc, im niższy HCP, tym mniejsza różnica między najlepszym i najgorszym wynikiem, a także mniejsza różnica między wynikami a średnią. Wraz ze wzrostem HCP, średni wynik brutto rośnie i wraz z nim różnice między wynikami krańcowymi a średnią.

Handicap

Struktura kategorii Systemu HCP EGA odzwierciedla różne profile zawodników. Częstość, z jaką dany zawodnik gra na swój handicap lub lepiej, nie jest jednakowa w całym przedziale handicapowym; to stanowi jedną z podstawowych metod wyrównywania szans pomiędzy graczami. Na przykład, poprawnie prowadzony gracz w pierwszej kategorii HCP gra na swój HCP lub poniżej około 35% rund, podczas gdy poprawnie prowadzony gracz w czwartej kategorii HCP gra na swój HCP lub poniżej tylko 10% rund. Poprawiający się gracz będzie grał poniżej swojego HCP częściej niż doświadczony gracz z poprawnym HCP tej samej wartości. Będzie to trwać do czasu, gdy obydwaj będą mieli poprawne HCP, a ich wyniki przyjmą podobny wzór do innych podobnych, poprawnych HCP. Odwrotną tendencję można zauważyć u graczy z rosnącym HCP.

Pomiar osiągniętych wyników

Pomiar wyników w odniesieniu do standardu jest kluczowy przy określaniu handicapu EGA. Wyniki osiągnięte są na polach golfowych w różnych warunkach. Pola golfowe mogą się znajdować na różnych szerokościach geograficznych i być bardzo zróżnicowane pod względem charakteru. W związku z tym, że pola różnią się między sobą pod względem trudności, wyniki muszą być odpowiednio zmodyfikowane w celu odzwierciedlenia tych parametrów, zanim będą mogły zostać użyte do porównania umiejętności.

System kalibracji pól USGA zapewnia niezbędny standard i stanowi główny mechanizm wyrównujący. System mierzy trudność pola golfowego w normalnych warunkach dla graczy Scratch i Bogey, dzięki klasyfikacji pól i Slope USGA. Drugi mechanizm wyrównujący uwzględnia wyjątkowe warunki pogodowe i warunki na polu, które różnią się znacznie od normalnych; to jest wyliczona korekta buforowa (CBA).

Klasyfikacja pola i Slope

W celu skalibrowania charakterystyk pola System HCP EGA zaadoptował System Kalibracji Pól USGA. Klasyfikacja pola (CR) jest miarą trudności gry dla gracza Scratch, podczas gdy klasyfikacja Slope (SR) jest miarą trudności gry dla gracza Bogey w stosunku do gracza Scratch. Handicap gry wyliczony jest za pomocą CR i SR, zrównuje więc różnice w trudności gry i umożliwia porównanie wyników osiągniętych na różnych polach. Wartości te umożliwiają przenoszenie handicapów między wszystkimi związkami narodowymi, które przyjęły System HCP EGA, oraz pomiędzy różnymi tee na jednym polu.

Wyliczona korekta buforowa (CBA)

Podręcznik Kalibracji Pól USGA ustanawia: „Klasyfikacja pola i Slope USGA musi odzwierciedlać normalne warunki panujące w sezonie (sezonach), gdy rozgrywana jest większość rund golfa”. Jednakże czasami rundy są rozgrywane, gdy pogoda lub warunki na polu nie są normalne, a w Systemie HCP EGA rundy te wpływają bezpośrednio na zmianę HCP. Wyliczona korekta buforowa (CBA) została wprowadzona w celu określenia, kiedy warunki tak dalece odbiegają od normy, że musi być wprowadzona kompensacja.

Weryfikacja Handicapu i gry ogólnej

Zmiana HCP nie jest dziedziną ścisłą, lecz raczej statystycznym przybliżeniem zmian umiejętności gry w czasie. System jest dosyć dokładny dla graczy z ustalonym HCP, którzy regularnie oddają wyniki. Jednakże, choć może być to prawdziwe jedynie dla części populacji golfistów zarejestrowanych w PZG, System HCP EGA zawiera dwa elementy zapewniające odpowiednie ustalenie handicapu graczy: *Weryfikacja Handicapu* w kategoriach 1-5, i weryfikacja gry ogólnej golfistów. Pierwsza metoda pozwala komisji HCP prowadzić weryfikację handicapów przynajmniej raz do roku i podejmować decyzje dotyczące zastosowania korekty handicapu. Drugi sposób może być stosowany według uznania komisji w okresach pomiędzy Weryfikacjami Handicapu, gdy weryfikacja handicapu nie została przeprowadzona lub nie jest możliwa z jakiegoś powodu.

Podstawowe zasady

System HCP EGA opiera się na następujących podstawowych zasadach:

- Podczas rundy kwalifikacyjnej każdy gracz będzie starał się osiągnąć najlepszy możliwy wynik na każdym dołku.
- Każdy gracz odda w każdym roku jak największą liczbę wyników w celu zapewnienia racjonalnej ewidencji swojego poziomu gry.
- Każdy klub zrzeszony lub władze HCP zapewnią graczom warunki do uzyskiwania wyników, przez organizację turniejów kwalifikacyjnych lub rund EDS, oraz będą prowadziły HCP w ścisłej zgodności z systemem.

Celem systemu jest stworzenie HCP, które nie tylko można przenosić pomiędzy klubami, lecz również pomiędzy związkami narodowymi. To stanie się możliwe, gdy wszyscy użytkownicy systemu, czyli związki narodowe, kluby zrzeszone i gracze, będą z należytą starannością wypełniać swoje obowiązki.

SYSTEM HCP EGA

CZĘŚĆ 1 – DEFINICJE

W Systemie HCP EGA słowo lub określenie użyte w tekście i opisane w rozdziale Definicje wyróżnione jest *kursywą*. Definicje podano w porządku alfabetycznym. Definicje związane z Systemem Kalibracji Pól USGA są dostępne pod adresem: www.usga.org.

EGA

Europejski Związek Golfa (*European Golf Association*)

Gracz Bogey

„Gracz Bogey” to gracz, który może grać na *Klasyfikację Bogey* z dowolnego zestawu tee. Dla celów handicapu oznacza to gracza o *handicapie EGA* wynoszącym w przybliżeniu 20 (mężczyzna) lub 24 (kobieta).

Gracz Scratch

Gracz *Scratch* to gracz, który może zagrać zgodnie z klasyfikacją pola z dowolnego zestawu tee. Dla celów HCP, przyjęto, że jest to gracz z *HCP EGA* równym 0,0.

Weryfikacja gry ogólnej

„Weryfikacja gry ogólnej” jest procedurą zmiany *HCP EGA* gracza niezwiązaną z *wynikami kwalifikacyjnymi* w okresie pomiędzy *Weryfikacją HCP* w celu uwzględnienia znacznych zmian w umiejętnościach gry.

HCP EGA

„*HCP EGA*” to wskaźnik wydany pod jurysdykcją *PZG* i uzyskany oraz aktualizowany zgodnie z zasadami *Systemu HCP EGA*. *HCP EGA* to sposób określenia przez *EGA* względnej umiejętności gry danego zawodnika na polu o względnie standardowej trudności gry (*SR* równe 113). Wyrażany jest z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, dla *kategorii HCP 1-5*, oraz jako liczba całkowita dla *kategorii HCP 6*, o maksymalnej wartości wynoszącej 54.

HCP gry EGA (= HCP gry)

„*HCP gry EGA*” to liczba *uderzeń HCP*, które otrzymuje golfista grający z określonych tee na określonym polu. *HCP gry* jest obliczany z *HCP EGA* przy użyciu wzoru do wyliczania *HCP gry EGA* lub jak pokazano w *tabeli HCP gry*.

HCP gry wyrażony jest jako liczba całkowita (0,5 jest zaokrąglane w górę, -0,5 („plus” 0,5) jest zaokrąglane do 0 („Scratch”), a -1,5 („plus” 1,5) do -1 („plus” 1).

Uwaga 1: Gracz z „dodatnim” *HCP gry* dodaje *uderzenia HCP* do wyniku brutto, rozpoczynając od dołka z SI 18.

Uwaga 2: *HCP gry* to handicap w rozumieniu reguły 6-2 w Regułach Gry w Golfa.

HCP turniejowy

„*HCP turniejowy*” to liczba *uderzeń HCP*, które gracz otrzymuje podczas turnieju *HCP*. Jest to odpowiedni procent *HCP gry* ustalany przez komitet prowadzący zawody.

Uwaga 1: Gracz z „dodatnim” *HCP gry* dodaje *uderzenia HCP* do swojego wyniku brutto, rozpoczynając od dołka z SI 18.

Uwaga 2: *HCP turniejowe* będą różne dla różnych rodzajów zawodów, zob. Załącznik C.

Uwaga 3: *HCP turniejowy* podczas *rundy kwalifikacyjnej* wynosi: 100% x *HCP gry*.

Uwaga 4: *HCP turniejowy* oznacza „liczbę otrzymanych uderzeń” w rozumieniu Reguły 6-2 w Regułach Gry w Golfa.

Kategorie HCP

HCP EGA podzielone są na następujące „*kategorie HCP*”

Kategoria HCP	HCP EGA
1	Plus – 4,4
2	4,5 – 11,4
3	11,5 – 18,4
4	18,5 – 26,4
5	26,5 – 36,0
6	37 – 54

Klasyfikacja Bogey

„*Klasyfikacja Bogey*” (*BR*) to określenie *USGA*, które wskazuje ocenę trudności pola dla *graczy bogey* w normalnych warunkach pogodowych i warunkach na polu. Klasyfikacja jest wyrażona jako liczba uderzeń określona do jednego miejsca po przecinku. Klasyfikacja zależy od tego, jak odległość i przeszkody mogą wpłynąć na zdolność osiągnięcia wyniku przez *gracza bogey*.

Klasyfikacja pola; klasyfikacja pól USGA

„*Klasyfikacja pola*” (*CR*) jest oznaczeniem określającym stopień trudności gry na danym polu dla *graczy Scratch* w normalnych warunkach pogodowych i przy normalnym przygotowaniu pola. Klasyfikacja wyrażona jest jako liczba uderzeń określona do jednego miejsca po przecinku. Klasyfikacja zależy od tego, jak odległość i przeszkody mogą wpłynąć na zdolność osiągnięcia wyniku przez *gracza Scratch*.

Klasyfikacja Slope

„*Klasyfikacja Slope*” jest oznaczeniem *USGA* określającym względną trudność gry na polu golfowym dla *graczy* niebędących *graczami Scratch*, w stosunku do *klasyfikacji pola* (w porównaniu z trudnością gry na polu dla *graczy Scratch*). *Klasyfikacja Slope* jest obliczana jako różnica pomiędzy *klasyfikacją Bogey* i *klasyfikacją pola*. Pole o standardowej trudności gry ma *klasyfikację Slope* 113.

Klub zrzeszony

„*Klubem zrzeszonym*” jest klub zrzeszony w *PZG* lub w związku okręgowym lub jakkolwiek organizacja zrzeszona lub zatwierdzona przez *PZG* lub związek okręgowy jako *władze HCP*.

Uwaga: Żadna organizacja poza *klubem zrzeszonym*, *związkiem okręgowym* lub *PZG* nie może korzystać z *Systemu HCP EGA*.

Klub macierzysty

„*Klub macierzysty*” gracza to *klub zrzeszony*, którego gracz jest członkiem i który odpowiada za prowadzenie jego handicapu.

Uwaga: Jeżeli gracz jest członkiem więcej niż jednego *klubu zrzeszonego*, musi wskazać jeden z nich jako swój *klub macierzysty*.

CZĘŚĆ 1 – DEFINICJE

Komisja HCP

„Komisja HCP” to ciało powołane przez klub zrzeszony do administrowania Systemem HCP EGA w obrębie danego klubu.

Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA (HCRC)

„Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA” jest ciałem powołanym przez zarząd EGA do prowadzenia, utrzymania i nadzorowania poprawnego wprowadzenia Systemu HCP EGA w PZG zrzeszonych w EGA.

No Return (NR)

„No Return” (nieoddana karta) oznacza dowolną rundę, która nie została ukończona i/lub z której karta wyników nie została oddana. Poza tym, w formacie Strokeplay, NR oznacza rundę, dla której nie wpisano wyniku na co najmniej jednym dołku.

Okres Preferred Lies

„Okres preferred lies” według ustaleń PZG jest okresem, w którym warunki HCP będą zachowane pomimo wprowadzenia reguł lokalnych dla „preferred lies”, dotyczących przekładania piłki w związku z nietypowymi warunkami panującymi na polu golfowym. PZG może określić okres preferred lies w swym własnym kraju według uznania i w oparciu o warunki klimatyczne lub inne czynniki.

Punkt pomiaru

„Punkt pomiaru” to wyraźnie oznaczony, stały znacznik na tee, od którego mierzona jest długość danego dołka. Jeżeli nie zostało to w inny sposób opisane przez związek narodowy, punkt pomiaru powinien być umieszczony w połowie długości tee, lecz co najmniej 4 metry od tyłu tee.

Różnica HCP gry EGA (= Różnica HCP gry) (nowe)

„Różnica HCP gry EGA” jest stosowana we wzorze wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 6. W przypadku rundy 18-dołkowej, różnica jest obliczana jako HCP gry dla HCP EGA wynoszącego 36,0 na aktualnie rozgrywanym polu, minus 36. W przypadku rundy 9-dołkowej, różnica jest obliczana jako HCP gry dla HCP EGA wynoszącego 36,0 na aktualnie rozgrywanych 9 dołkach minus 18.

Przykład:

Zgodnie z tabelą HCP gry EGA, zawodnik o HCP EGA wynoszącym 36,0, który rozgrywa 18 dołków ze wskazanego zestawu tee, ma HCP gry wynoszący 39. Różnica HCP gry EGA podczas gry z tego zestawu tee wynosi: $39 - 36 = 3$.

Runda kwalifikacyjna

„Runda kwalifikacyjna” to dowolna runda turnieju kwalifikacyjnego lub runda rozgrywana z zamiarem oddania wyniku dnia (EDS).

Strefa buforowa

„Strefa buforowa” to zakres punktów Stableford, w obrębie którego handicap EGA gracza nie ulega zmianie. Wynik Stableford leży w strefie buforowej gracza, jeżeli mieści się w poniższych przedziałach dla jego kategorii HCP (bez CBA):

Kategoria HCP	Strefa buforowa (punkty Stableford)	
	Wyniki z 18 dołków	Wyniki z 9 dołków
1	35-36	Nie dotyczy
2	34-36	35-36
3	33-36	35-36
4	32-36	34-36
5	31-36	33-36
6	-	-

Uwaga 1: Strefy buforowe dla wyników z 9 dołków różnią się od stref buforowych dla wyników z 18 dołków w celu ujednoczenia ich dla celów HCP.

System HCP EGA

„System HCP EGA” jest metodą zatwierdzoną przez EGA do określania umiejętności gry tak, by gracze o różnych umiejętnościach mogli współzawodniczyć w rozgrywkach na możliwie jak najbardziej sprawiedliwych warunkach.

Tabela HCP gry EGA (= Tabela HCP gry)

„Tabela HCP gry EGA” przelicza HCP EGA na HCP gry na podstawie klasyfikacji pola, klasyfikacji Slope oraz Par dla określonego zestawu tee.

Turniej kwalifikacyjny

„Turniej kwalifikacyjny” to każdy turniej, podczas którego obowiązują warunki HCP.

Uwaga: w niektórych przypadkach CBA powinno być wyliczone po każdej rundzie turnieju kwalifikacyjnego.

Uderzenie HCP

„Uderzenie HCP” jest uderzeniem, które gracz ma prawo odliczyć od swego wyniku brutto

Uwaga: Gracz z „dodatnim” HCP gry dodaje uderzenia do swojego wyniku brutto.

USGA

„Związek Golfa Stanów Zjednoczonych Ameryki” (United States Golf Association).

Warunki HCP

„Warunki HCP” są wymaganymi warunkami, według których można składać wyniki kwalifikacyjne do celów HCP.

Warunki HCP mają zastosowanie, gdy:

- runda rozgrywana jest na zmierzonym polu o zmierzonej całkowitej długości nie mniejszej niż 2750 metrów dla pola 18-dołkowego lub 1375 m dla pola 9-dołkowego;
- pole, na którym rozgrywana jest runda, zostało skalibrowane przez PZG lub związek okręgowy zgodnie z Systemem Kalibracji Pól USGA;
- długość pola podczas rozgrywanej rundy nie różni się od długości zmierzonego pola o więcej niż 100 metrów dla 18 dołków lub o 50 m dla 9 dołków;
- znaczki tee określające obszar tee (patrz Reguły Gry w Golfa, Definicje) są umieszczone na tee zgodnie z ustępem 2.7.5;
- runda rozgrywana jest zgodnie z Regułami Gry w Golfa (w tym regulaminem turnieju) zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited;
- formatem gry jest: Strokeplay, Bogey/Par lub Stableford, pod warunkiem, że Bogey/Par i Stableford rozgrywane są z pełnych HCP turniejowych ($100\% \times \text{HCP Gry}$); oraz
- wynik zapisywany jest przez odpowiedniego markera.

Weryfikacja Handicapu

„Weryfikacja Handicapu” jest procedurą, przeprowadzaną przynajmniej raz w roku, która nakłada na komisję HCP obowiązek zweryfikowania umiejętności gry wszystkich graczy znajdujących się w ich jurysdykcji, w stosunku do posiadanego przez graczy HCP. Komisja HCP następnie decyduje, czy potwierdzić lub odpowiednio skorygować handicap.

Władze HCP

„Władzami HCP” dla gracza jest jego klub macierzysty lub PZG. Dla graczy niebędących członkami klubu zrzeszonego, związek narodowy lub związek okręgowy mogą przejąć obowiązki władz HCP według zaleceń PZG.

Wykaz uderzeń HCP

„Wykaz uderzeń HCP” na karcie wyników ustala kolejność dołków, na których kolejne uderzenia HCP są odejmowane lub dodawane. Wykaz uderzeń HCP musi być opublikowany dla każdego pola golfowego (Reguła 33-4 w Regułach Gry w Golfa).

Uwaga: Gracz z „dodatnim” HCP gry dodaje uderzenia HCP do swojego wyniku brutto, rozpoczynając od dołka z SI 18.

Wyliczona korekta buforowa (CBA)

„Wyliczona korekta buforowa” (CBA) to dodatkowy czynnik pozwalający uwzględnić warunki odbiegające od normalnych; CBA jest stosowane do strefy buforowej kategorii HCP gracza po każdej rundzie turnieju kwalifikacyjnego.

Uwaga 1: CBA jest wyliczane dla celów HCP według procedury opisanej w wersji online Załącznika CBA.

Uwaga 2: CBA nie jest wyliczane dla 9-dołkowych turniejów kwalifikacyjnych lub rund EDS.

Wynik dnia (EDS)

„Wynik dnia” (EDS) jest wynikiem wyrażonym w punktach Stableford i zgłoszonym według warunków HCP, poza turniejami kwalifikacyjnymi, zgodnie z zasadami określonymi w rozdziale 3.8.

Wynik kwalifikacyjny

„Wynik kwalifikacyjny” to każdy wynik, łącznie z NR, osiągnięty w turnieju kwalifikacyjnym, runda EDS lub wynik zmodyfikowany zgodnie z ustępami 3.6.2 lub 3.10.3.

Wzór do wyliczania HCP gry EGA (= wzór do wyliczania HCP gry)

„Wzór do wyliczania HCP gry EGA” przelicza HCP EGA na HCP gry.

Wzór do wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 1-5 to:

$$HCP_{KAT\ 1-5}\ GRY = HCP\ EGA \times (SR / 113) + (CR - PAR)$$

Uwaga: Handicapy „dodatnie” muszą być wyrażane jako wartości ujemne.

Wzór do wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 6 to:

$$HCP_{KAT\ 6}\ GRY = HCP\ EGA + Różnica\ HCP\ gry$$

HCP gry dla kategorii HCP 6 jest ustalany przez dodanie różnicy HCP gry EGA dla zestawu tee do HCP EGA gracza, uwzględniając płeć.

Przykład:

Różnica HCP gry EGA dla wskazanego zestawu tee wynosi

3 dla mężczyzn oraz 5 dla kobiet.

HCP EGA mężczyzny wynoszący 38 zostaje przekształcony na HCP gry EGA wynoszący 41 (= 38 + 3). HCP EGA kobiety wynoszący 41 zostaje przekształcony na HCP gry EGA wynoszący 46 (= 41 + 5).

Zmierzone pole

„Zmierzone pole” to każde pole golfowe zmierzone zgodnie z Podręcznikiem Kalibracji Pól USGA.

Związek narodowy

„Związek narodowy” to każdy narodowy związek golfa zrzeszony w EGA i uprawniony do działania w imieniu EGA w ramach administrowania Systemem HCP EGA w obrębie swojego kraju.

Związek okręgowy

„Związek okręgowy” jest organizacją wyznaczoną przez związek narodowy do działania w imieniu związku narodowego w ramach Systemu HCP EGA na określonym obszarze.



CZĘŚĆ 2 – POLE GOLFOWE I KALIBRACJA POLA

2.1 KALIBRACJA POLA

- 2.1.1 Wszystkie pola w kraju muszą zostać skalibrowane przez PZG lub związek okręgowy licencjonowane przez USGA, zgodnie z *Systemem Kalibracji Pól USGA* (Podręcznik Kalibracji Pól USGA; www.usga.org).
- 2.1.2 *System Kalibracji Pól USGA* jest własnością USGA. W celu korzystania z systemu PZG musi otrzymać pisemną zgodę USGA. Wszystkie procedury muszą być wykonywane dokładnie wg wskazań Podręcznika Kalibracji Pól USGA. Nie są dozwolone żadne odstępstwa. Wszelkich interpretacji dokonuje USGA.
- 2.1.3 W związku z HCP klub zrzeszony może używać jedynie CR i SR wydanych przez PZG lub związek okręgowy.

WYJAŚNIENIE I KLASYFIKACJA SLOPE

Klasyfikacja pola (CR) i klasyfikacja Slope (SR) są wartościami wiążącymi stopień trudności pola z wynikami i w konsekwencji z HCP gracza. Klasyfikacje określone są przez wyszkoloną ekipę kalibracyjną zgodnie z Podręcznikiem Kalibracji Pól USGA w normalnych warunkach przygotowania pola oraz warunkach pogodowych. Na początku mierzone są wszystkie dołki od punktu pomiaru do środka greenu. Długości te są modyfikowane w celu uwzględnienia toczenia się piłki, kierunku wiatru, wzniesienia, wysokości n.p.m., zakrętów w fairwayach, wymuszonych krótszych uderzeń (lay-ups). Uzyskiwana jest długość skuteczna. Długość uderzeń ustalana jest dla graczy Scratch, Bogey, kobiet i mężczyzn. Poza odległościami, na charakterystykę gry pola wpływają czynniki utrudniające grę. Są to: topografia terenu (np. boczne spadki), szerokość fairwayu, optyczna i fizyczna charakterystyka greenów, łatwość uderzania z roughu, rozmieszczenie bunkrów, granic pola i naturalnego roughu, przeszkody wodne, drzewa (rozmiary i gęstość) oraz nawierzchnia greenów. Wszystkie czynniki oceniane są dołek po dołku dla mężczyzn i kobiet oraz dla graczy Scratch i Bogey. System oferuje tabele z wartościami i korektami opartymi na obszernych danych zebranych przez USGA. Klasyfikacja pola (CR) ustalana jest na podstawie skutecznej długości gry i wpływu przeszkód dla wszystkich 18 dołków. Liczba jest wyrażona jako liczba uderzeń do jednego miejsca po przecinku i określa wynik, jakiego można się spodziewać dla gracza Scratch. Klasyfikacja Bogey ustalana jest w analogiczny sposób. Odzwierciedla ona wynik oczekiwany od gracza Bogey na tym polu. Ponieważ pola mogą się między sobą różnić trudnością dla gracza Bogey, oczywiste jest, że gracz powinien otrzymać więcej uderzeń na polu trudniejszym. Związek pomiędzy klasyfikacją pola a klasyfikacją Bogey jest określony jako klasyfikacja Slope (SR). Jest ona miarą względnej trudności gry dla graczy innych niż Scratch w porównaniu do CR. Pola mające taką samą trudność względną dla graczy Scratch i Bogey mają SR równe 113.

2.2 POMIARY POLA

Każdy dołek musi być zmierzony w rzucie poziomym od punktu pomiaru na każdym tee do środka greenu zgodnie z instrukcją w Podręczniku Kalibracji Pól USGA (Rozdział 6 „Pomiar pola”).

2.3 ZMIANY NA POLU

Gdy na polu wprowadzane są stałe zmiany zwiększające lub zmniejszające jego długość lub trudność gry, klub zrzeszony musi wystąpić o nową CR i SR do PZG lub upoważnionego związku okręgowego.

2.4 TEE

- 2.4.1 Pola muszą mieć co najmniej zestaw żółtych i czerwonych tee dla każdej płci. O ile to możliwe, zalecane jest skalibrowanie obydwu zestawów tee zarówno dla kobiet, jak i mężczyzn.
- 2.4.2 Na polu mogą znajdować się również inne zestawy tee skracające długość gry dla juniorów i seniorów obydwu płci lub zapewniające zwiększoną długość i trudność dla dobrych graczy obydwu płci. Poniższa tabela ustala przykłady klasyfikacji i możliwą kolorystykę tee.

Tee	CR i SR			
	CR – mężczyźni	SR – mężczyźni	CR – kobiety	SR – kobiety
Mistrzowskie (czarne)	74,9	136		
Białe	73,9	130		
Żółte	72,1	128	79	140
Niebieskie	67,9	125	73,7	134
Czerwone	67,3	120	72,7	128
Pomarańczowe	64,5	104	68,0	125

Uwaga 1: Kolory sugerowane w tabeli stanowią wyłącznie zalecenie i można użyć innych oznaczeń, które zachowują spójność z kulturą golfową danego kraju.

Uwaga 2: Zalecane jest, aby wszystkie tee były kalibrowane dla mężczyzn, o ile to możliwe. Tee, z których długość pola przekracza 5.800 metrów, nie powinny być kalibrowane dla kobiet.

- 2.4.3 Wszystkie obszary tee muszą być odpowiednich rozmiarów zgodnie z Regulami Gry w Golfa. Każdy zestaw tee musi mieć punkt pomiaru umieszczony centralnie, lecz co najmniej 4 metry od tyłu tee. Punkt pomiaru musi być dobrze widoczny.

WSKAZÓWKA: GOLF JUNIORSKI

Kalibracja tee dla mężczyzn i kobiet umożliwia dostosowanie pola do umiejętności juniorów i junierek. Ponieważ najważniejszym czynnikiem jest tu wiek, zwłaszcza jeżeli chodzi o długość pola, można przygotować specjalne tee juniorskie i rodzinne. Kalibracja tych tee pozwoli na uzyskanie HCP EGA graczom we wszystkich grupach wiekowych i umożliwi im przeniesienie się na dłuższe tee wraz ze wzrostem ich umiejętności.

CZĘŚĆ 2 – POLE GOLFOWE I KALIBRACJA POLA

2.5 PAR

- 2.5.1 Par odzwierciedla wynik, jakiego normalnie można się spodziewać od *gracza Scratch* na danym dołku.
- 2.5.2 Wartość par każdego dołka powinna być zamieszczona na karcie wyników obok numeru każdego dołka.
- 2.5.3 Par dla każdego dołka musi być określony przez *klub zrzeszony* lub inny podmiot odpowiadający za dane pole golfowe (chyba że robi to *PZG*) w odniesieniu do zmierzonej długości i trudności gry każdego dołka i musi się mieścić w następujących granicach określonych w metrach dla standardowych tee:

Par	KOBIETY	MĘŻCZYŹNI
3	-- 200	-- 235
4	185 – 385	220 – 450
5	350 – +	415 – +

Przykład: Długość dołka ze skracającym fairwayem (dogleg) wynosi 430 metrów. W zależności od „skutecznej długości gry” i średniej trudności gry, dołek może być zarówno Par 4, jak i Par 5 (dla mężczyzn).

Uwaga: Tylko w wyjątkowych sytuacjach (zatwierdzonych przez *PZG*) Par może się znacznie różnić od powyższego.

WYJAŚNIENIE: ZNACZENIE PAR

Par nie jest idealną miarą trudności pola. Dwa pola o tym samym Par mogą się znacznie między sobą różnić długością i charakterem dołków. Na przykład pola A i B zostały zbudowane w podobnym terenie i mają podobną trudność gry. Pole A: cztery 125-metrowe dołki Par 3 i czternaście 270-metrowych dołków Par 4. Całkowita długość to 4280 metrów, Par 68.

Pole B: cztery 200-metrowe dołki Par 3 i czternaście 360-metrowych dołków Par 4. Całkowita długość to 5840 metrów, Par 68.

Oczywiste jest, że dla *gracza Scratch* pole B będzie trudniejsze. Obydwa mają Par 68, lecz *CR* tych pól będą odpowiednio w granicach 63 i 71.

Porównując wyniki z Par, *HCP Gry* będzie zmieniony (*CR-Par*), dla pola A o (-5) i dla pola B o (+3).

- 2.5.4 Suma Par dla wszystkich dołków nie może być traktowana jako względna trudność dla *gracza Scratch*. Względna trudność zdefiniowana jest przez *CR*.

2.6 OKRES PREFERRED LIES

- 2.6.1 W okresie *preferred lies* wyznaczonym przez *PZG*, *warunki HCP* będą obowiązywały pomimo wprowadzenia reguły lokalnej dotyczącej *preferred lies*. Poza tym okresem, *warunki HCP* nie będą obowiązywały, gdy stosowane są *preferred lies*, chyba że otrzymano zezwolenie *PZG* lub *związku okręgowego*.
- 2.6.2 Przyjęcie *preferred lies* wymaga szczegółowej reguły lokalnej, która zezwala graczom na uzyskanie ulgi zgodnie z Regułami Gry w Golfa.
- 2.6.3 Reguła lokalna zezwalająca na *preferred lies* może być przyjęta przez komisję, gdy warunki tego wymagają.

WSKAZÓWKA: PREFERRED LIES

Celem *preferred lies* (czasami zwanych „regułami zimowymi”) jest umożliwienie oddawania *wyników kwalifikacyjnych* w warunkach, które normalnie uniemożliwiają poprawną grę ze względu na nienormalne warunki na polu, takie jak błoto i nasiąknięcie pola.

Okres *preferred lies* ma na celu zapewnienie *warunków HCP* pomimo zastosowania reguły lokalnej dotyczącej *preferred lies* wprowadzanej automatycznie w niektórych częściach Europy, gdzie takie warunki powtarzają się co roku, zwłaszcza w miesiącach zimowych.

Związki narodowe mogą ustalać okres *preferred lies* w swoim kraju wg uznania ze względów klimatycznych lub innych, np. od 1 listopada do 30 kwietnia włącznie. Istnieje wiele opcji na stworzenie reguły lokalnej dotyczącej *preferred lies*, lecz nie może ona być przymusowa i powinna być wprowadzana wyłącznie wtedy, gdy warunki to uzasadniają.

Błędnie zakłada się, że *preferred lies* wprowadzane są w celu oszczędzenia pola. Jest zupełnie odwrotnie, gdyż gracz może przemieścić piłkę na najlepszy kawałek trawy, który przy uderzeniu wyrwie z ziemi. Należy pamiętać, że *preferred lies* są sprzeczne z podstawową zasadą grania piłki tak, jak leży. Należy unikać automatycznego stosowania reguły *preferred lies*.

2.7 DOZWOLONE ZMIANY ZMIERZONEGO POLA

- 2.7.1 Każdy *klub zrzeszony* lub inny podmiot odpowiedzialny za dane pole golfowe musi dążyć do utrzymania długości *zmierzonego pola* w każdym momencie, aby zapewnić grę w *warunkach HCP*.
- 2.7.2 *Warunki HCP* będą zachowane, gdy *zmierzone pole* ma długość nie mniejszą niż 2750 metrów dla 18 dołków lub 1375 metrów dla 9 dołków.
- 2.7.3 *Warunki HCP* nie będą zachowane, gdy długość pola będzie się różniła od długości *zmierzonego pola* o więcej niż 100 metrów na 18 dołków lub 50 metrów na 9 dołków.
- 2.7.4 W celu zachowania charakterystyk *kalibracji pola* i zgodnie z ustępem 2.7.3, znaczniki tee użyte do wyznaczenia obszaru tee (patrz Reguły Gry w Golfa, Definicje) nie mogą, w normalnych warunkach, być umieszczane więcej niż 10 metrów z przodu lub z tyłu ich *punktu pomiaru*.
- Uwaga:** Jedynie w wyjątkowych przypadkach można przekroczyć granicę 10 metrów. Jest to do przyjęcia, gdy prace konserwacyjne (lub wyjątkowe warunki pogodowe) zmuszą klub lub inną jednostkę odpowiedzialną za pole do przesunięcia znaczników poza ten obszar. Jednakże, maksymalna zmiana długości o 100 metrów z ustępu 2.7.3 nie może być przekroczona. Gdy tak się stanie, *warunki HCP* nie będą zachowane.
- 2.7.5 Rozmieszczenie znaczników tee musi być tak wyważone, aby długość rozgrywanego pola odpowiadała długości *zmierzonego pola*. Następuje to poprzez wykorzystanie zarówno przedniej, jak i tylnej części obszarów tee w zależności od warunków panujących na polu.
- 2.7.6 Wykorzystanie jednego tymczasowego greenu na 9 dołków jest dozwolone pod warunkiem, że długość rozgrywanego pola nie wykracza poza dozwoloną wartość, zob. 2.7.3.

CZĘŚĆ 2 – POLE GOLFOWE I KALIBRACJA POLA

2.7.7 Klub lub inny podmiot odpowiedzialny za dane pole golfowe musi powiadomić PZG w razie dokonywania stałych zmian na polu. Stałe zmiany pola wymagają sprawdzenia CR i SR przez PZG i określenia, czy potrzebna jest nowa kalibracja.

WSKAZÓWKA: USTAWIENIE I UTRZYMANIE POLA

Pole golfowe jest kalibrowane według swojej rzeczywistej długości i trudności gry w normalnych warunkach, które powinny panować w sezonie rozgrywania największej liczby rund. Jeżeli długość i/lub trudność gry znacznie się zmieni, wpłynie to na wyniki i wypaczy HCP.

Celem działań zarządu oraz pracowników utrzymania pola powinno być utrzymanie warunków kalibracyjnych na polu przez jak największą część sezonu. Należy zwrócić uwagę na następujące punkty:

- Urozmaicenie rozmieszczenia dołków, czyli 6 łatwych, 6 średnich i 6 trudnych.
- Urozmaicenie rozmieszczenia znaczników tee w celu utrzymania zmierzonej długości pola.
- Utrzymanie parametrów kalibracyjnych, głównie długości pola, wysokości rough, szerokości stref lądowania i prędkości greenów.
- Należy rozpatrzyć złożenie wniosku o tymczasową kalibrację zamiast ustanawiania pola jako nie-kwalifikacyjnego jeżeli prowadzone lub planowane są większe prace naprawcze lub przebudowa pola. Taka sytuacja może wystąpić, gdy dołek musi być poważnie skrócony, używane są tymczasowe tee, przebudowywane są bunkry (wykluczane z gry) lub długość pola zostaje zmieniona o ponad 100 metrów. Należy się wtedy skontaktować ze *związkiem narodowym* w celu uzyskania decyzji.

CBA zostało skonstruowane w celu uwzględnienia tak znacznego odchylenia warunków od normalnych, że „normalne warunki” nie mają zastosowania. Na przykład długotrwałe opady lub okresy suszy mają duży wpływ na toczenie się piłki na polu. Może to znacznie zwiększyć lub zmniejszyć rzeczywistą długość pola. Może to również wpłynąć na utrzymanie pola. Duże opady uniemożliwiają normalne przycinanie rough, po długich okresach suszy rough może zaniknąć. Podręcznik Kalibracji Pól USGA, Rozdział 15, podaje szczegółowe porady dotyczące utrzymania parametrów kalibracyjnych i potencjalnego wpływu na wartości CR i SR.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

3.1 PRAWA I OBOWIĄZKI PZG

PZG:

- 3.1.1 Posiada jurysdykcję nad administrowaniem *Systemem HCP EGA* w swoim kraju, pod ogólnymi warunkami nadzoru przez *EGA*.
- 3.1.2 Nie może zmieniać lub odstępować od zasad i specyfikacji *Systemu HCP EGA*, głównym celem jest osiągnięcie jednolitości pomiędzy różnymi *związkami narodowymi*.
- 3.1.3 Musi powołać Komisję HCP PZG, do administrowania *Systemem HCP EGA* w swoim kraju.
Uwaga: Komisja HCP PZG może być połączona z Komisją sędziowską PZG lub innym podmiotem pełniącym podobne funkcje.
- 3.1.4 Może przekazać dowolną część swoich obowiązków *związkowi okręgowemu*.
- 3.1.5 Musi dopilnować, aby wszystkie pola zatwierdzone przez *związek narodowy* do celów HCP miały aktualną *klasyfikację (CR i SR)* zgodną z *Systemem Kalibracji Pól USGA*.
- 3.1.6 Musi uzyskać licencję od *EGA* na korzystanie z *Systemu HCP EGA*.
- 3.1.7 Musi zapewnić integralność *HCP EGA* wydawanych pod swoją jurysdykcją.
- 3.1.8 Może, według uznania, przejąć obowiązki władz HCP.
- 3.1.9 .Ma prawo w każdej chwili wymagać wszelkich informacji związanych z prowadzeniem HCP od *władz okręgowych i/lub klubów zrzeszonych*.
- 3.1.10 Musi rozwiązywać wszelkie zgłaszane spory lub niejasności. Jego decyzja jest ostateczna. Jeżeli *PZG* nie może podjąć decyzji, musi zgłosić spór lub niejasność do *Komitetu HCP i Kalibracji Pól EGA (HCRC)*, którego decyzja będzie ostateczna.
Uwaga: Przy wypełnianiu swoich obowiązków, *PZG* musi dochować wszelkich obowiązujących procedur prawnych.
- 3.1.11 Nie może według uznania zawiesić stosowanie *CBA*.
- 3.1.12 Może ustalić limit wyników 9-dołkowych i *rund EDS* zgodnie z ustępem 3.6.1 c. i rozdziałem 3.8.
- 3.1.13 Musi określić procedurę rejestrowania *rund EDS*.
- 3.1.14 Musi określić okres *preferred lies*.
- 3.1.15 Ustala wymóg zdania egzaminu z Reguł Gry w Golfa (wraz z etykietą) przed przydzieleniem graczowi *HCP EGA*.

3.1.16 Musi ustalić procedurę postępowania przy zawieszaniu *HCP EGA* zgodnie z rozdziałami 3.13 i 3.14.

3.1.17 Musi ustalić procedurę odwoławczą dla graczy niezadowolonych z decyzji podjętych zgodnie z rozdziałami 3.13 i 3.14.

3.1.18 Może według uznania określić niezbędne warunki uczestnictwa w turnieju oparte na *HCP EGA*.

3.1.19 Musi nadzorować *HCP EGA* wszystkich graczy z *HCP EGA +1,0* lub lepszym w celu kontrolowania zapisów do krajowych i międzynarodowych mistrzostw określających maksymalne granice *HCP EGA*.

WSKAZÓWKA: CEL AUDYTU GRACZY Z NISKIMI HCP

Celem audytu graczy z niskimi HCP jest upewnienie się, że ich historie HCP utrzymywane są zgodnie z *Systemem HCP EGA*, a w szczególności, że ich wyniki były poprawnie notowane. W celu przeprowadzenia audytu wymaga się od *władz HCP* przesłania, w ramach *Weryfikacji HCP*, historii HCP wszystkich graczy z niskim HCP (najlepsi gracze z niskim handicapem) wskazanych przez PZG zgodnie z ust. 3.1.19 oraz innych dodatkowych graczy wskazanych przez PZG. Audyt musi się opierać na porównaniu tych historii z oficjalnymi wynikami w turniejach krajowych i międzynarodowych.

Z doświadczenia wynika, że gracze z niepełnymi historiami przeważnie mają niższy HCP niż powinni. Chociaż nie wpływa to na turnieje rozgrywane w systemie Strokeplay brutto, ma to wpływ na uczestnictwo w prestiżowych turniejach i prawdopodobnie przy wyliczaniu CBA. Dzięki audytom PZG będzie mógł zapewnić lepszą obsadę turniejów i wyrównać szanse dla graczy, którzy poprawnie wypełniają swoje obowiązki.

3.2 PRAWA I OBOWIĄZKI ZWIĄZKU OKRĘGOWEGO

Związek okręgowy:

- 3.2.1 Musi sumiennie wypełniać obowiązki powierzone przez *PZG*.
- 3.2.2 Może w każdej chwili wymagać od *klubów zrzeszonych* informacji związanych z prowadzeniem HCP.
- 3.2.3 Musi powołać komisję zajmującą się powierzonymi obowiązkami. Komisja może być powiązana z innymi komisjami o podobnych funkcjach.
- 3.2.4 Może przejąć obowiązki *władz HCP*.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

3.3 PRAWA I OBOWIĄZKI KLUBU ZRZESZONEGO

Klub zrzeszony:

- 3.3.1 Będzie pełnił funkcję *władz HCP* dla wszystkich członków, dla których jest on *klubem macierzystym*, pozostając jednak pod ogólną jurysdykcją *PZG* i *związku okręgowego*.
Wyjątek: *PZG* (lub *związek okręgowy*, któremu powierzono taki obowiązek) może według uznania przejąć obowiązki *władz HCP* dla członków wszystkich *klubów zrzeszonych* w danej jurysdykcji.
- 3.3.2 Musi zadbać o to, by *System HCP EGA* był poprawnie stosowany w klubie. Zaniedbanie stosowania się do wymagań uzasadni wycofanie przez *PZG* praw klubu do występowania w roli *władz HCP* lub ustalenie dla klubu takich warunków, jakie *PZG* uzna za stosowne.
- 3.3.3 Może zarządzić, że warunkiem uczestnictwa w turniejach organizowanych pod jego jurysdykcją jest posiadanie *HCP EGA*.
Uwaga: Ograniczenia mogą dotyczyć wszystkich turniejów organizowanych przez *klub zrzeszony* lub tylko jednego turnieju.
- 3.3.4 Musi powołać *komisję HCP* do wykonywania obowiązków opisanych w rozdziale 3.4 i do zapewnienia integralności *HCP EGA* wydawanych przez klub.
- 3.3.5 Musi zadbać o to, aby *HCP EGA* były prowadzone zgodnie z zasadami ustalonymi w *Systemie HCP EGA* i zgodnie ze szczegółowymi procedurami ustalonymi przez *PZG*.
Uwaga: Wszelkie spory dotyczące stosowania systemu, których *klub zrzeszony* nie jest w stanie rozwiązać, muszą zostać zgłoszone do *PZG* lub *związku okręgowego*, które mogą według uznania przeprowadzić odpowiednie dochodzenie. Jeżeli w wyniku takiego dochodzenia ustalone zostanie, że *klub zrzeszony* nie dopełnia swoich obowiązków, zostanie on zobowiązany przez *PZG* lub *związek okręgowy* do naprawienia sytuacji. Niedopełnienie zobowiązania może uzasadnić podjęcie przez *PZG* decyzji, że *HCP* w danym klubie *zrzeszonym* nie są ważnymi *HCP EGA*.
- 3.3.6 Zachowa dokumentację *HCP* wszystkich swoich członków, co najmniej za bieżący i poprzedni rok kalendarzowy, chyba że *PZG* przejmie ten obowiązek.

3.4 PRAWA I OBOWIĄZKI KOMISJI HCP

Komisja HCP:

- 3.4.1 Musi prowadzić listy, na których nazwiska graczy zostaną wprowadzone przed każdą *rundą kwalifikacyjną*. *Komisja HCP* zadba o to, aby wszystkie wyniki, wraz z niekompletnymi (*NR*), były przekazywane do *komisji HCP*.
- 3.4.2 Musi zadbać o to, aby *CBA* było wyliczone zgodnie z rozdziałem 3.7 po zakończeniu każdej rundy *turnieju kwalifikacyjnego*, zob. Załącznik *CBA* w wersji online.

- 3.4.3 Musi zadbać o to, aby *HCP EGA* każdego członka był odpowiednio rejestrowany i dostępny w każdej chwili według wymagań *PZG*.
- 3.4.4 Musi dopilnować, aby wszystkie *wyniki kwalifikacyjne* zostały odnotowane jak najszybciej po ich uzyskaniu, oraz aby wszystkie *HCP EGA* były poprawnie wyliczone w stosunku do wyników odnotowanych w kolejności chronologicznej.
- 3.4.5 W przypadku, gdy członek zmieni swój *klub macierzysty*, *komisja hcp* poinformuje nowy *klub macierzysty* o jego *HCP EGA* i przekaze *komisji HCP* nowego klubu kopię historii *HCP* gracza za obecny i poprzedni rok kalendarzowy.
- 3.4.6 Będzie korzystała z prawa do zawieszania *HCP*, określonego w rozdziale 3.13 i 3.14, oraz z prawa do zmian *HCP*, określonego w rozdziale 3.16 i odpowiednio poinformuje o tym gracza.
Uwaga: Korzystając ze swoich uprawnień, *komisja HCP* musi działać zgodnie z obowiązującymi regułami prawnymi.
- 3.4.7 Ma prawo ustalić, w dniu rozgrywania *turnieju kwalifikacyjnego*, przed rozpoczęciem gry, że runda turnieju nie jest *rundą kwalifikacyjną*, np. z powodu wybitnie złych warunków pogodowych i/lub stanu pola (patrz również ustęp 3.6.2 i).
Uwaga: *Komisja HCP* nigdy nie powinna pozbawiać zawodów ich statusu *turnieju kwalifikacyjnego* wyłącznie w celu obejścia regulaminu *Systemu HCP EGA* i w celu nieprzeprowadzenia zmian *HCP*. Takie działania są niezgodne z duchem *Systemu HCP EGA*. *Komisja HCP* powinna dawać graczom możliwość oddania jak największej liczby *wyników kwalifikacyjnych*.
- 3.4.8 Musi przeprowadzić *Weryfikację HCP EGA* wszystkich swoich członków przynajmniej raz w roku oraz dla dowolnego gracza na żądanie, jak opisano w rozdziale 3.15.

WSKAZÓWKA: FUNKCJA I SKŁAD KOMISJI HCP

Pracownicy administracji i dyrektorzy w klubach są coraz częściej obarczani prowadzeniem *HCP*. Aby zapewnić im wsparcie, wydanie 2016-2019 *Systemu HCP EGA* opiera się w znacznej mierze na komputerowo wspomaganym algorytmach i większość zadań jest wykonywana automatycznie.

Jednak ważne jest, aby *komisja HCP* odpowiadała za poprawne stosowanie postanowień, a w szczególności nadzorowała przeprowadzenie *Weryfikacji HCP*. *Komisja HCP* ponosi ostateczną odpowiedzialność za określenie, które *handicapy* muszą ulec zmianie i o jaką wartość w ramach *WH*. *Komisja HCP* ponosi ostateczną odpowiedzialność przy ustalaniu, czy zachowano *warunki HCP*, ale może powierzyć te zadania komitetowi prowadzącemu zawody. Znajomość systemu i jego celów jest głównym obowiązkiem członków *komisji hcp*; ciągłość wiedzy w komisji jest najważniejsza. *Komisja* odpowiedzialna za sprawy *HCP* (może również zajmować się innymi kwestiami) musi składać się z co najmniej trzech (3) osób, najlepiej reprezentujących obydwie płci.

3.5 PRAWA I OBOWIĄZKI GRACZA

Gracz:

- 3.5.1 Może mieć tylko jeden *HCP EGA*, który zostanie mu przyznany i odnotowany przez *władze HCP*. Ten handicap będzie ważny wszędzie tam, gdzie stosowany jest *System HCP EGA*.
- 3.5.2 Jeżeli jest członkiem więcej niż jednego *klubu zrzeszonego*, musi wybrać jeden z nich jako swój *klub macierzysty* i powiadomić o swoim wyborze ten oraz inne kluby.
- 3.5.3 Nie będzie zmieniał swego *klubu macierzystego* bez uprzedniego informowania o zmianie. Zmiana może wejść w życie pod koniec roku kalendarzowego, chyba że gracz wcześniej zrezygnował z członkostwa w swoim *klubie macierzystym* lub gdy oba *kluby zrzeszone* zgodzą się, by taka zmiana nastąpiła wcześniej.
- 3.5.4 Musi zadbać o to, aby przed rozegranie *rundy kwalifikacyjnej* jego uczestnictwo było poprawnie odnotowane.
- 3.5.5 Musi zadbać o to, aby wszystkie *wyniki kwalifikacyjne*, bez względu na to, czy są kompletne, czy też nie, zostały zgłoszone *władzom HCP* jeżeli runda była rozgrywana w *klubie zrzeszonym* innym niż *klub macierzysty*. Gracz zobowiązany jest zgłosić wszystkie wyniki w swoim *klubie macierzystym*.
- 3.5.6 Przed rozpoczęciem turnieju w dowolnym *klubie zrzeszonym* musi upewnić się, że w jego *HCP EGA* wprowadzono odpowiednie zmiany.
- 3.5.7 Musi w razie konieczności zwiększyć lub zmniejszyć swój *HCP EGA* po *rundzie kwalifikacyjnej*, która nie została jeszcze wpisana do jego historii HCP. Zmiana powinna brać pod uwagę *CBA*, jeżeli jest znane i przy założeniu, że jest zastosowane. Jeżeli *CBA* nie jest znane lub nie zostało zastosowane, należy przyjąć, że jest równe 0.
- 3.5.8 Musi umieścić aktualny *HCP gry* na wszystkich kartach wyników oddanych po *rundzie kwalifikacyjnej* (Reguły Gry w Golfa, reguła 6-2b). Również, dla celów HCP, gracz ma obowiązek wpisać aktualny *HCP EGA* na wszystkich kartach wyników, nawet jeżeli turniej rozgrywano w systemie brutto.
- 3.5.9 Musi zawsze dążyć do wypełniania podstawowych celów i zasad *Systemu HCP EGA*.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

3.6 WYNIKI KWALIFIKACYJNE

3.6.1 Aby zostały przyjęte do celów HCP, *wyniki kwalifikacyjne* muszą spełniać następujące warunki:

- a. Runda musi być rozgrywana w *warunkach HCP*.
- b. Runda musi być rozgrywana na polu *klubu zrzeszonego* lub na polu zatwierdzonym przez *PZG* i skalibrowanym zgodnie z *Systemem Kalibracji Pól USGA*. Jeżeli runda rozgrywana jest w kraju znajdującym się poza jurysdykcją *PZG*, pole musi być skalibrowane zgodnie z *Systemem Kalibracji Pól USGA* lub Systemem Standard Scratch Score.
- c. Runda musi składać się z 18 dołków. Dla graczy w *kategoriach HCP 2-6*, przyjmowane są również rundy 9-dołkowe. Wynik 9-dołkowy nie może być częścią rundy 18-dołkowej.
- d. Runda była rozgrywana podczas *turnieju kwalifikacyjnego* prowadzonego przez: i) *klub zrzeszony*, ii) *związek okręgowy*, iii) *PZG*, iv) inne organizacje zatwierdzone przez *związek narodowy* lub jako *runda EDS* (patrz rozdział 3.8).
- e. Wyniki uzyskane poza jurysdykcją *PZG* w *turnieju kwalifikacyjnym* prowadzonym przez *klub zrzeszony* innego *związku narodowego* lub innej organizacji zatwierdzonej przez *PZG* muszą zostać przekazane.
- f. Wynik został przeliczony na punkty Stableford.

3.6.2 Z zastrzeżeniem postanowień ust. 3.6.1, wynik jest *wynikiem kwalifikacyjnym* nawet, gdy:

- a. Runda została anulowana przez komitet i staje się „tylko obniżającą”.
- b. *CBA* zostało określone jako „tylko obniżające”(TO).
- c. Gracz został zdyskwalifikowany z powodów, które są dopuszczalne do celów HCP jak podano w poniższej Wskazówce „Wyniki dopuszczalne do celów HCP w razie dyskwalifikacji”.
- d. Runda była rozgrywana z wprowadzoną regułą lokalną dot. *preferred lies*, (patrz rozdział 2.6).
- e. Runda była pojedynczą rundą turnieju drużynowego lub turnieju w formacie „Ecllectic” (najlepsze wyniki na poszczególnych dołkach), pod warunkiem, że gracze będący partnerami w turnieju nie grali w tej samej grupie startowej.
- f. Gracz zdał niekompletny wynik (*NR*) znajdujący się w *strefie buforowej* lub lepszy. Zob. Wskazówka dot. *NR*.
- g. Gracz nie oddał karty lub oddał niekompletną kartę (*NR*) poniżej *strefy buforowej*, a komitet nie przyjął powodów *NR*. Zob. Wskazówka dot. *NR*.

h. Runda była częścią *turnieju kwalifikacyjnego*, w którym różne grupy startowały z różnych tee (np. shot gun).

i. Zawody zostały uznane za *nie-kwalifikacyjne* zgodnie z ust. 3.4.7, lecz gracz postanowił rozegrać rundę *EDS* zgodnie z rozdziałem 3.8.

3.6.3 Z zastrzeżeniem postanowień ust. 3.6.1 i rozdziału 3.8 (*wynik dnia*), wynik nie jest *wynikiem kwalifikacyjnym*, jeżeli:

- a. Runda, poza rundą *EDS*, była rozgrywana w zawodach prowadzonych przez organizatora niebędącego *związkiem narodowym*.
- b. Runda została anulowana decyzją komitetu i wynik był niekompletny i poniżej *strefy buforowej* w *kategoriach HCP 1-5* lub wynik był poniżej 36 punktów Stableford w *kategorii HCP 6*.
- c. Gracz został zdyskwalifikowany z powodów, które są niedopuszczalne do celów HCP według opisu w poniższej Wskazówce „Wyniki niedopuszczalne do celów HCP w razie dyskwalifikacji”.
- d. Runda była rozgrywana w zawodach, w których zawodnik grał z jednym lub więcej partnerem (wyjątek drużynowy, zob. 3.6.2 e.)
- e. Gracz postanowił zadeklarować rundę jako *NR* i komitet przyjął powody (patrz Wskazówka dot. *NR*).
- f. Runda była rozgrywana jako część zawodów Pro-Am.

WSKAZÓWKA: WYNIKI DOPUSZCZALNE DO CELÓW HCP W RAZIE DYSKWALIFIKACJI

Zgodnie z ustępem 3.6.2 c. tylko niektóre *rundy kwalifikacyjne*, w których gracz został zdyskwalifikowany, mogą służyć celom HCP. Ogólnie dotyczy to wyników, które mogą być ustalone mimo dyskwalifikacji za przewinienia techniczne.

Niektóre sytuacje mogą wymagać wyliczenia poprawionego wyniku. Aby zastosować wynik uzyskany zgodnie z punktami a. do h. poniżej do celów HCP, *komisja HCP* musi dokładnie przestudiować wszystkie szczegóły.

Uwaga: Pod uwagę muszą być wzięte wszystkie uderzenia karne, jak również poprawny HCP i wyniki na każdym dołku.

- a. Reguła 3-4: Gracz odmawia zastosowania reguły w Strokeplay (w tym Stableford i Par) co wpływa na prawa innego gracza.
- b. Reguła 6-2b: HCP wpisany na kartę wyników jest wyższy niż prawidłowy. Poprawny HCP musi być użyty do wyliczenia skorygowanego wyniku.
- c. Reguła 6-3: Gracz nie wystartował w czasie wyznaczonym przez komitet, lecz ukończył rundę i oddał kartę.
- d. Reguła 6-6b: Karta nie została podpisana przez gracza lub markera, chyba, że marker nie podpisał jej z ważnego powodu.
- e. Reguła 6-6d: Wynik na którymkolwiek dołku jest niższy niż uzyskany.
- f. Reguła 6-7: Gracz nagminnie opóźnia grę, wielokrotne przewinienie.
- g. Reguła 6-8: Gracz przerywa rundę.
- h. Reguła 14-3b: Korzystanie z urządzenia do pomiaru odległości.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

WSKAZÓWKA: WYNIKI NIEDOPUSZCZALNE DO CELÓW HCP W RAZIE DYSKWALIFIKACJI

Wyniki, które zostały zdyskwalifikowane za przewinienia techniczne, gdy nie można ustalić, jaką przewagę gracz uzyskał, łamiąc regułę, nie są dopuszczalne do celów HCP:

- a. Reguła 1-2: Poważne przewinienie spowodowane świadomym działaniem wpłynięcia na położenie lub ruch piłki.
- b. Reguła 1-3: Gracze zgodzą się na wyłączenie reguły lub niezastosowanie kary.
- c. Reguły 4-1, 4-2, 4-3 i 4-4: Używanie kija (kijów) niezgodnych ze specyfikacjami lub łamiących reguły.
- d. Reguły 5-1 i 5-2: Używanie piłki niezgodnej ze specyfikacjami lub łamiącej reguły.
- e. Reguła 6-4 Korzystanie z więcej niż jednego caddiego (prowadzące do dyskwalifikacji).
- f. Reguła 7-1b: Trening na polu turniejowym przed rundą w dniu turnieju.
- g. Reguły 11-1 lub 14-3: Używanie tee niezgodnego ze specyfikacjami, używanie nienaturalnych przyrządów lub nietypowego sprzętu (poza urządzeniem do pomiaru odległości).
- h. Reguła 22-1: Zgoda na niepodniesienie piłki mogącej pomóc graczowi.

WSKAZÓWKA: NIEODDANA KARTA (NO RETURN, NR)

Od każdego gracza uczestniczącego w turnieju kwalifikacyjnym wymaga się ukończenia rundy.

No Return (NR) oznacza rundę, która nie została ukończona i/lub po której nie oddano karty wyników oraz, dodatkowo, tylko w Strokeplay, gdy nie został wpisany wynik na co najmniej jednym dołku z powodów znanych graczowi.

Wszystkie wyniki uzyskane w rundzie kwalifikacyjnej lub rundzie EDS muszą być oddane bez względu na to, czy są kompletne, czy nie. W razie uznania NR do celów HCP, komisja HCP musi najpierw określić, czy gracz był w stanie wypełnić swój obowiązek oddania wyniku. Jeżeli nie był i było to wynikiem kontuzji lub wyjątkowego stanu pola, wynik powinien zostać określony jako nie-kwalifikacyjny, chyba że do czasu zaistnienia incydentu gracz zagrał w strefie buforowej lub lepiej. Jeżeli gracz był w stanie ukończyć rundę, lecz zdecydował, by tego nie zrobić, komisja HCP powinna uwzględnić rzeczywistą liczbę uderzeń (wynik poprawiony zgodnie z ustępem 3.6.2 f.) lub podnieść HCP o 0,1, patrz ustęp 3.6.2 g.

Ponieważ niekompletna karta i NR mogą mieć wpływ na podniesienie HCP gracza, komisja HCP będzie usprawiedliwiona w ocenie wyniku jako nie-kwalifikacyjny, gdy gracz był w stanie zagrać tylko kilka dołków. Rozdziały 3.13 i 3.14 Systemu HCP EGA oferują możliwość rozpatrzenia kroków dyscyplinarnych, jeżeli komisja jest przekonana, że NR są składane w celu manipulowania systemem. Gdy wiadomo, że nie wystarczy światła dziennego na ukończenie rundy, nie powinno się wydawać graczom kart.

3.7 WYLICZONA KOREKTA BUFOROWA (CBA)

- 3.7.1 Po zakończeniu każdej rundy turnieju kwalifikacyjnego, poza turniejem 9-dołkowym, należy wyliczyć CBA zgodnie z procedurą opisaną w Załączniku CBA w wersji online.,
- 3.7.2 Wyłącznie gracze w kategoriach HCP 1-5 będą brani pod uwagę do wyliczeń CBA.
- 3.7.3 CBA może przyjmować wartości +1, 0, -1, -2, -2&TO (tylko obniżająca). Gdy wyliczenia wskazują, że oddane wyniki są -2&TO, przesunięcie strefy buforowej o -2 jest stosowane do określenia, które wyniki wpłyną na obniżenie HCP.
- 3.7.4 Korekta CBA oznacza przesunięcie strefy buforowej w górę lub w dół o liczbę punktów określoną przez wartość CBA. To skutkuje przesunięciem strefy buforowej dla gracza w górę lub w dół. Handicapy będą zmieniane zgodnie z ust. 3.12.3 do 3.12.8 po zastosowaniu CBA.
Przykład: Gracz w kategorii HCP 1 oddaje wynik 33 punktów. CBA zostaje wyliczone na -2. Jego strefa buforowa wynosiłaby normalnie 35 do 36, lecz teraz zmienia się na 33 do 34. Jego HCP pozostaje bez zmian.
- 3.7.5 Do celów wyliczenia CBA, minimalna liczba uczestników turnieju to dziesięć (10) osób.
- 3.7.6 Jeżeli turniej jest zaplanowany na więcej niż jeden dzień, oddzielne wartości CBA muszą być wyliczone każdego dnia.
- 3.7.7 Dwie rundy rozgrywane jednego dnia mogą być połączone do wyliczenia CBA, jeżeli format gry obydwu rund jest porównywalny.
Przykład: Mistrzostwa klubu rozgrywane są w formacie Strokeplay jednego dnia dla mężczyzn, kobiet i juniorów. Te trzy turnieje mogą zostać połączone w celu wyliczenia CBA.
- 3.7.8 Jeżeli runda zostanie anulowana z ważnych powodów przez komitet, CBA jest równe 0, a runda zostaje oznaczona jako TO (patrz ust. 3.6.2 a., 3.6.3 b.).
- 3.7.9 Obliczenie CBA nie może zostać zawieszony dla turniejów organizowanych przez PZG.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

WYJAŚNIENIE: CBA

Cel

Podręcznik Kalibracji Pól USGA ustanawia: „Klasyfikacja pola i Slope USGA musi odzwierciedlać normalne warunki panujące w sezonie (sezonach), gdy rozgrywana jest większość rund golfa”. Jednakże czasami rundy są rozgrywane, gdy pogoda lub warunki na polu nie są normalne, a w Systemie HCP EGA rundy te wpływają bezpośrednio na zmianę HCP. Wyliczona korekta buforowa (CBA) została wprowadzona w celu określenia, kiedy warunki tak dalece odbiegają od normy, że musi być wprowadzona kompensacja, aby przybliżyć wartości do istniejących w normalnych warunkach.

Spodziewany wynik

Dla celów obliczenia CBA, normalne warunki mogą być określone jako procent graczy uzyskujących wyniki w strefie buforowej na daną kategorię HCP. Wynik jest porównywany z oczekiwanym w normalnych warunkach i następuje ustalenie, czy konieczna jest kompensacja dla wyników użytych w korekcie HCP. Zmiana może być w górę lub w dół, a gdy warunki są ekstremalne, turniej zostaje oznaczony jako „tylko obniżające”.

Strefy buforowe

Kompensacja jest uzyskiwana przez przesunięcie strefy buforowej; wynik gracza pozostaje bez zmian. Przesunięcie strefy buforowej ma wpływ na to, jak wynik gracza zmienia jego HCP po wprowadzeniu do systemu.

Przykład: Gracz z kategorii HCP 3 (strefa buforowa 33-36) uzyskał 32 punkty, a CBA = -1 (warunki gorsze niż normalne). Zatem jego HCP EGA nie zostanie zmieniony, gdyż strefa buforowa to obecnie 32-35. Gdyby uzyskał wynik 36, jego handicap zostałby obniżony o 0,3.

Znaczenie CBA

Ponieważ CBA polega na porównaniu wyników osiągniętych przez graczy z wynikami spodziewanymi, w kategoriach HCP 1-4, może się zdarzyć, że turniej z dużą liczbą poprawiających się graczy lub graczy z zaniżonymi HCP da niewiarygodne wyliczenia. Dlatego też, gracze w wyższych kategoriach HCP nie są brani pod uwagę w obliczeniach. W przypadku turnieju z dużą liczbą poprawiających się początkujących graczy, CBA +1 może być zalecane nawet, gdy warunki były normalne lub poniżej standardowych. Gracze z zaniżonymi HCP spowodują odwrotne skutki, co jest przeciwne oczekiwaniom, czyli podniesieniu HCP. Powyższe przykłady pokazują, jak ważne jest poprawne przeprowadzenie WH (patrz rozdział 3.15) i zmiana HCP na podstawie weryfikacji gry ogólnej gracza (patrz rozdział 3.16).

3.8 WYNIK DNIA (EDS)

- 3.8.1 EDS liczy się do celów HCP, pod warunkiem spełnienia wymogów opisanych w ust. 3.8.2, 3.8.3, 3.8.4 i 3.8.5.
- 3.8.2 PZG określiło wymogi dotyczące rozegrania rundy EDS w ust. 3.8.5.
- 3.8.3 Gracze mogą oddawać wyniki EDS tylko z pól zatwierdzonych przez PZG zgodnych z Systemem Kalibracji Pól USGA. Dla celów HCP, gracz może oddać tylko jeden wynik z rundy 9-dołkowej dziennie.

3.8.4 Tylko gracze z HCP EGA w kategoriach HCP 2-6 mogą oddawać wyniki EDS do celów HCP.

3.8.5 Gracz musi zarejestrować swoje imię i nazwisko na liście startowej EDS przed rozpoczęciem rundy. Jego wpis musi zawierać informacje na temat pola i tee, z których zostanie rozegrana runda oraz inne informacje wymagane przez związek narodowy.

3.8.6 Gracz musi wpisać takie same informacje, jak wspomniano w ust. 3.8.5 na swojej karcie wyników i musi oddać kartę podpisaną przez siebie i markera.

3.8.7 Jeżeli gracz po zarejestrowaniu się na rundę EDS nie odda karty, do celów HCP zostanie mu wpisane NR.

3.8.8 HCP EGA gracza nie może zostać obniżony do 1 kategorii HCP wykluczonej z oddawania wyników EDS.

Przykład 1: Gracz z HCP EGA 4,7 oddaje EDS z wynikiem 41 punktów Stableford. Jego HCP EGA zostanie obniżony tylko o 0,2 do 4,5, a nie o 0,7.

WYJAŚNIENIE: WYNIK DNIA (EDS)

System HCP EGA (jak również i inne systemy HCP) oparty jest na założeniu, że gracz odda odpowiednią liczbę wyników, aby zapewnić rzeczywiste potwierdzenie swoich umiejętności. Chociaż komisje HCP mogą uważać, że podczas sezonu jest wiele okazji do wzięcia udziału w turniejach golfowych, doświadczenie podpowiada, że wielu graczy ma trudności z oddaniem wystarczającej liczby wyników do utrzymania HCP, który odzwierciedla ich poziom gry. Powody tego mogą być następujące:

- praca lub obowiązki rodzinne ograniczające możliwości gry,
- trudności z rezerwacją odpowiednich czasów startowych,
- brak chęci uczestniczenia w turniejach.

Rundy EDS wprowadzono w celu uzupełnienia wyników z turniejów kwalifikacyjnych do celów HCP. Zamierzeniem jest uzupełnienie wyników z turniejów i umożliwienie każdemu graczowi dostarczenia większej liczby wyników dla celów HCP. Ponieważ zobowiązanie do oddania wyniku, dobrego lub złego, podejmowane jest przed rozpoczęciem rundy i zachowane są warunki HCP, rundę EDS można porównać z rundą turniejową. Należy jednak zwrócić uwagę na fakt, że podczas rund EDS nie stosuje się procedur CBA. Jest mało prawdopodobne, aby gracz wybierający się na EDS wybrał do gry warunki CBA -2.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

3.9 HCP GRY EGA; HCP GRY

3.9.1 HCP gry to liczba uderzeń HCP, jaką gracz otrzymuje z określonego zestawu tee na rozgrywanym polu.

3.9.2 Jeżeli HCP gry jest ujemny, określony jako „dodatni” HCP gry, gracz dolicza uderzenia HCP do wyniku, rozpoczynając od dołka z SI 18.

3.9.3 HCP gry gracza ustalany jest przez wprowadzenie jego HCP EGA do wzoru na wyliczanie HCP gry:

a) Wzór do wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 1-5 to:

$$HCP_{KAT\ 1-5}\ GRY = HCP\ EGA \times (SR / 113) + (CR - PAR)$$

b) Wzór do wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 6 to:

$$HCP_{KAT\ 6}\ GRY = HCP\ EGA + Różnica\ HCP\ GRY$$

Uwaga: HCP gry wyrażony jest jako liczba całkowita, 0,5 zostaje zaokrąglone w górę. Oznacza to, że -0,5 [= „plus” 0,5] zostaje zaokrąglone w górę do 0 [Scratch] a -1,5 [= „plus” 1,5] do -1 [= „plus” 1].

3.9.4 Dla rundy 9-dołkowej, HCP gry gracza ustalany jest przez wprowadzenie jego HCP EGA do wzoru na wyliczanie HCP gry:

a) Wzór do wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 2-5 w przypadku rund 9-dołkowych to:

$$HCP_{KAT\ 2-5}\ GRY = [HCP\ EGA \times (SR_{9\ dołków} / 113)] / 2 + (CR_{9\ dołków} - PAR_{9\ dołków})$$

Przykład 1: HCP EGA gracza to 11,8. Zawodnik gra pierwszą dziewiątkę pola z żółty tee.

	TEE ŻÓLTE MĘSKIE		
	18 dołków	Pierwsze 9 dołków	Drugie 9 dołków
CR	72,4	35,8	36,6
SR	127	122	132
Par	72	35	37
HCP Gry	14	7*	6*

*HCP gry dla dwóch rund 9-dołkowych, po dodaniu niekoniecznie odpowiadają HCP gry dla 18 dołków. Tak się dzieje, ponieważ zależności pomiędzy CR, SR i Par mogą się różnić dla każdego 9 dołków.

Liczba uderzeń HCP, które otrzymuje gracz to:

$$HCP\ GRY = [11,8 \times (122/113)] / 2 + (35,8 - 35) = 7,1699\ zaokr.\ do\ 7$$

b) Wzór do wyliczania HCP gry EGA dla kategorii HCP 6 w przypadku rund 9-dołkowych to:

$$HCP_{KAT\ 6}\ GRY = HCP\ EGA / 2 + Różnica\ HCP\ GRY_{9\ dołków}$$

Przykład 2: HCP EGA gracza to 40. Zawodnik gra pierwszą dziewiątkę tego samego pola, co w przykładzie 1. Z tych tee, HCP gry dla HCP EGA 36,0 to 20, a zatem różnica HCP gry 9 dołków (patrz Definicje) to 2 (20-18).

$$HCP\ GRY = 40 / 2 + 2 = 22$$

Uwaga: HCP gry wyrażony jest jako liczba całkowita, 0,5 zostaje zaokrąglone w górę. Oznacza to, że -0,5 [= „plus” 0,5] zostaje zaokrąglone w górę do 0 [Scratch], a -1,5 [= „plus” 1,5] do -1 [= „plus” 1].

3.9.5 HCP gry może również być wyliczony przez wprowadzenie HCP EGA gracza do tabeli HCP gry dla rund 9- lub 18-dołkowych (patrz Załącznik B).

3.9.6 HCP turniejowy to liczba uderzeń HCP, jaką gracz otrzymuje (lub odejmuje) podczas turnieju HCP. Jest to procent HCP gry ustalony przez komitet prowadzący turniej.

3.9.7 Uderzenia HCP przydzielane są dołek po dołku według wykazu uderzeń HCP (SI) na karcie wyników. Uderzenia w rundach 9-dołkowych przydzielane są według odpowiedniego, 9-dołkowego wykazu uderzeń HCP.

Przykład: Grając 9 dołków, do których przypisano odpowiednie SI, gracz otrzymuje 7 uderzeń na dołkach z SI 2, 4, 6, 8, 10, 12 i 14.

3.9.8 HCP EGA może zostać przeliczony na HCP gry przekraczający maksymalny HCP EGA.

WYJAŚNIENIE: HCP DODATNI

Początkowo HCP zostały stworzone z myślą o formacie Strokeplay. HCP były porównywane z wynikami gracza Scratch i określały liczbę uderzeń, która musi zostać odjęta od wyniku gracza. Gdy nastąpiła konieczność oceny gracza lepszego od gracza Scratch, zamiast zmieniać HCP gracza Scratch i wszystkich gorszych od niego, wprowadzono koncepcję dodawania uderzeń do wyniku i takie HCP określono jako „dodatnie”. Ponieważ wynik netto uzyskiwany jest przez odjęcie uderzeń HCP od wyniku brutto, matematycznie HCP „dodatnie” uzyskały znak ujemny. Osiągano HCP tak niskie jak „plus” 5.

WYJAŚNIENIE: WYNIKI Z 9 DOŁKÓW

Istnieje pewna analogia do EDS w powodach wprowadzenia 9-dołkowych turniejów i 9-dołkowych rund EDS. Z myślą o pracy i życiu rodzinnym lub braku kondycji fizycznej, wyniki z 9 dołków mają umożliwić oddawanie wyników kwalifikacyjnych.

Od czasu ich wprowadzenia w roku 2007, 9-dołkowe rundy kwalifikacyjne stały się bardzo popularne w wielu krajach, niekiedy stanowiąc aż 30% wszystkich rund w danej kategorii graczy. Zyskali na tym zwłaszcza seniorzy i uczestnicy turniejów południowych przy ograniczonej długości światła dziennego.

Jednakże wciąż preferowane są tradycyjne rundy golfa, czyli na 18 dołkach.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

3.10 STABLEFORD

3.10.1 Do celów HCP wszystkie *wyniki kwalifikacyjne* muszą być przeliczane na punkty Stableford na podstawie *HCP turniejowego* równego $100\% \times HCP \text{ gry}$.

3.10.2 Do celów HCP punkty Stableford są przyznawane w stosunku do Par na każdym dołku według poniższej listy:

Wynik netto na dołku	Punkty
Więcej niż jedno uderzenie powyżej Par lub NR.....	0
Jedno uderzenie powyżej Par	1
Par.....	2
Jedno uderzenie poniżej Par	3
Dwa uderzenia poniżej Par.....	4
Trzy uderzenia poniżej Par.....	5
Cztery uderzenia poniżej Par	6

3.10.3 Gracz musi dodać 18 punktów Stableford do wyniku z 9 dołków, aby otrzymać poprawiony *wynik kwalifikacyjny*, który może zostać wpisany do jego historii HCP. 9-dołkowe *wyniki kwalifikacyjne* muszą być dokładnie oznaczone w historii HCP gracza (patrz Załącznik A).

3.10.4 CBA musi zostać wyliczone po zakończeniu każdej rundy 18-dołkowego *turnieju kwalifikacyjnego* według procedury opisanej w Załączniku CBA w wersji online.

3.10.5 Wszelkie wyniki w *turniejach kwalifikacyjnych* Par/Bogey muszą zostać przeliczone na punkty Stableford przez dodanie 36 punktów do końcowego wyniku gracza.

Przykład:

2 down:	-2 + 36 =	34 punktów Stableford
5 up:	+5 + 36 =	41 punktów Stableford
All square:	0 + 36 =	36 punktów Stableford

3.10.6 W normalnych warunkach zawodnik gra dokładnie na swój HCP, jeżeli zdobywa wynik 36 punktów Stableford.

WYJAŚNIENIE: STABLEFORD

Celem stosowania systemu liczenia punktów Stableford do zmiany HCP jest zmniejszenie wpływu wyjątkowo złego wyniku na dołku nieodzwierciedlającego prawdziwych umiejętności gracza. Inne systemy HCP korzystają z podobnych sposobów kontrolowania uderzeń, np. double Bogey netto.

Ogranicza to wpływ złych wyników na dołkach przy przeliczaniu całkowitego wyniku Strokeplay do celów HCP. Pozwala to również na przeliczanie NR na dołkach w turniejach Strokeplay na wynik do celów HCP.

Stableford jest miarą obliczania wyniku w porównaniu z Par; system został tak skonstruowany, aby zawodnik grający na swój HCP uzyskał 36 punktów Stableford na rundę 18 dołków. System HCP EGA wylicza HCP poprzez ocenę gry w porównaniu z CR, uwzględniając otrzymane uderzenia we wzorze na HCP gry (CR-Par) i biorąc pod uwagę jakiegokolwiek różnicę pomiędzy CR i Par.

3.11 UZYSKANIE HCP EGA

3.11.1 HCP EGA może być przydzielony wyłącznie członkowi klubu zrzeszonego, indywidualnemu członkowi PZG lub indywidualnemu graczowi, którego HCP jest zarejestrowany i kontrolowany przez PZG.

3.11.2 Maksymalny HCP EGA dla mężczyzn i kobiet wynosi

54,0.

HCP EGA może zostać przeliczony na HCP gry o wyższej wartości.

Uwaga: PZG może ograniczyć kategorię HCP 6 do 45.

3.11.3 Aby uzyskać HCP EGA, gracz musi oddać co najmniej jeden wynik Stableford uzyskany na 18 lub 9 dołkach. Zaleca się, aby początkowy handicap uzyskany zgodnie z niniejszym ustępem był monitorowany przez komisję HCP i w razie konieczności należy zastosować korektę ze względu na *grę ogólną* zgodnie z procedurami podanymi w rozdziale 3.16.

3.11.4 Wyniki umożliwiające otrzymanie HCP EGA muszą być uzyskane w warunkach HCP na polu klubu macierzystego gracza lub na innym polu uznanym i zatwierdzonym przez władze HCP. Gracz niebędący członkiem klubu zrzeszonego musi rozgrywać rundy w warunkach HCP na polu klubu zrzeszonego lub na innym uznanym i zatwierdzonym polu przez PZG zgodnie z wszelkimi zaleceniami PZG. Każdy wynik musi być podpisany zarówno przez gracza, jak i zapisującego.

Liczba uderzeń HCP, jakie gracz otrzymał podczas tych rund, jest równa:

$$\text{Uderzenia HCP} = 54 + \text{różnica HCP gry}$$

Na 9-dołkową rundę gracz otrzymuje następującą liczbę uderzeń HCP:

$$\text{Uderzenia HCP} = 54/2 + \text{różnica HCP gry } 9 \text{ dołków}$$

Liczba ta może również być wyliczona poprzez wstawienie maksymalnego HCP EGA do tabeli HCP gry rozgrywanego pola.

3.11.5 Początkowy HCP EGA musi być obliczony na podstawie najlepszego oddanego wyniku Stableford. Jeżeli wynik uzyskano na 9 dołkach, należy dodać 18 punktów do wyniku Stableford.

$$\text{Początkowy HCP EGA} = 54 - (\text{liczba punktów} - 36)$$

3.11.6 Komisja HCP może przydzielić graczowi niższy początkowy HCP EGA, jeżeli ma powody mniemać, że niższy HCP EGA lepiej odzwierciedla umiejętności gracza. W wyjątkowych przypadkach może zostać ustalony wyższy HCP EGA, niż wskazywałby na to najlepszy oddany wynik.

3.11.7 PZG ustalił, że gracz otrzyma HCP EGA tylko po dodatkowym zdaniu egzaminu z Reguł i Etykiety Gry w Golfa.

3.11.8 Gracz bez HCP nie może otrzymać HCP EGA w kategorii HCP 1 bez pisemnej zgody PZG lub odpowiednio związku okręgowego.

CZĘŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

WSKAZÓWKA: PRZYDZIELENIE HCP

Powodem przydzielenia *HCP EGA* po oddaniu przez gracza przynajmniej jednego wyniku Stableford z 18 dołków (lub 9 dołków) zgodnie z postanowieniami ust. 3.11, jest chęć udostępnienia systemu HCP jak największej liczbie graczy, w celu wspierania rozwoju golfa. Pozwala to również nowym graczom na natychmiastowe rozpoczęcie monitorowania ich wyników golfowych.

Procedura opisana w ust. 3.11.4-3.11.5 ma pozwolić na ustalenie przybliżonej wartości równej lub niższej niż wynik danej rundy. Gdy gracze oddają dodatkowe wyniki, można lepiej określić ich umiejętności golfowe. W razie potrzeby system pozwala *związkom narodowym* na wprowadzenie ograniczeń kwalifikacyjnych przy rejestracji do turniejów, w oparciu o *HCP EGA*.

Komisje HCP muszą uważnie monitorować wyniki graczy z niedawno przydzielonym HCP oraz, w razie potrzeby, zastosować *zmianę ze względu na weryfikację gry ogólnej gracza*. Gdy gracz odda już osiem wyników, *komisja HCP* może przeprowadzić *weryfikację HCP* (patrz Rozdział 3.15).

Ze statystycznego punktu widzenia, bezpośrednie przydzielenie początkowego *HCP EGA* w oparciu o osiem wyników wraz z procedurą *weryfikacji HCP* opisaną w rozdziale 3.15 może zapewnić określenie początkowego handicapu zgodnego z wymaganiami systemu. Jednakże, wymaganie takiej liczby wyników od gracza, który chce jak najszybciej rozpocząć korzystanie z *Systemu HCP EGA*, jest uważane za niewykonalne.

Należy zauważyć, że *komisja HCP* może przydzielić początkowy *HCP EGA* inny niż wyliczono na podstawie ust. 3.11.5, jeżeli ma powody, by wierzyć, że ten HCP lepiej odzwierciedla umiejętności gracza. Czynniki, które należy wziąć pod uwagę, to:

- Wcześniejsza historia gry i wszelkie niższe HCP wcześniej posiadane w *klubie macierzystym* lub każdym innym klubie. Jest to najważniejszy czynnik.
- Pora roku i przeważające warunki pogodowe przy oddawaniu kart do celów HCP.
- Informacje ze środowiska gracza.
- Handicap posiadany w innym systemie HCP.
- Inne ważne osiągnięcia sportowe.
- Przydzielenie handicapu początkowego w *kategoriach HCP 2* lub *3* może potwierdzać uprzednie doświadczenie, gdy nie istnieją inne dowody potwierdzające umiejętności gracza.

3.12 ZMIANA HCP

3.12.1 Zapis *wyników kwalifikacyjnych* musi być dokonywany w punktach Stableford. *Komisja HCP* musi zapisywać *wyniki kwalifikacyjne* gracza w porządku chronologicznym.

3.12.2 Historia HCP gracza (przykład w Załączniku A) musi zawierać:

- a. datę rozegrania rundy,
- b. informacje o rozgrywanym polu,
- c. wynik i rodzaj (rundy 9-dołkowe i 18-dołkowe muszą

- a. być widocznie wyróżnione),
- d. *CBA*, jeżeli zostało wyliczone
- e. wynik kwalifikacyjny w punktach Stableford,
- f. zmieniony *HCP EGA*,
- g. wszelkie inne informacje wymagane przez *PZG*, takie jak: *CR*, *SR*, *Par*.

Uwaga: Wyniki (kwalifikacyjne) są wyrażone w punktach Stableford wyliczonych przez *komisję HCP* na podstawie wyniku z 9 dołków, dyskwalifikacji lub *NR*, zob. rozdział 3.6.

3.12.3 Jeżeli gracz odda wynik kwalifikacyjny w swojej *strefie buforowej*, jego *HCP EGA* nie ulegnie zmianie.

3.12.4 Jeżeli gracz odda *wynik kwalifikacyjny* z punktami Stableford poniżej swojej *strefy buforowej* lub zgłosi *NR*, to po rozpatrzeniu przez *komisję HCP* jego *HCP EGA* zostanie zwiększony o 0,1 dla *kategorii HCP 1-5*.

3.12.5 Jeżeli gracz odda *wynik kwalifikacyjny* powyżej swojej *strefy buforowej*, jego *HCP EGA* zostanie obniżony o odpowiednią wartość za każdy punkt Stableford powyżej *strefy buforowej*, w zależności od *kategorii HCP*, w której gracz się znajduje.

Uwaga: Zmiany HCP oparte na 18-dołkowych wynikach turniejowych (ust. 3.12.3, 3.12.4 i 3.12.5) następują po przesunięciu *strefy buforowej* zgodnie z procedurą *CBA* opisaną w rozdziale 3.7.

3.12.6 *HCP EGA* muszą być zmieniane w następujący sposób.

Kategoria HCP	HCP EGA	Strefa buforowa		Punkty Stableford poniżej strefy buforowej: tylko dodawanie	Odejmij dla każdego punktu Stableford powyżej strefy buforowej
		Wyniki z 18 dołków	Wyniki z 9 dołków		
1	plus -4,4	35 – 36	-	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	35 – 36	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,1	0,5
6	37 – 54	-	-	-	1*

* Dla *kategorii HCP 6*, odejmij jedno uderzenie dla każdego punktu Stableford powyżej 36.

Przykład:

Jeżeli gracz z HCP 11,2 odda wynik Stableford równy 32 punkty, jego *HCP EGA* zmieni się na 11,3. Jeżeli następnie odda wynik Stableford równy 42 punkty, jego *HCP EGA* zostanie automatycznie zmniejszony o $(42-36) \times 0,2 = 1,2$, czyli do 10,1.

3.12.7 Gdy *HCP EGA* gracza przechodzi z wyższej *kategorii HCP* do niższej, w wyższej kategorii musi być zmniejszany zgodnie z zasadami obowiązującymi w tej kategorii do momentu wejścia w niższą kategorię, a następnie musi być zmniejszany zgodnie z zasadami obowiązującymi w kategorii niższej.

Przykład: Jeżeli gracz z HCP 19,1 (*kategoria HCP 4*) odda wynik Stableford równy 42 punkty, jego *HCP EGA* zmniejszy się jak następuje: $19,1 - (2 \times 0,4) = 19,1 - 0,8 = 18,3$, przesuwając go do *kategorii HCP 3*, co powoduje dalsze obniżanie o 0,3 za każdy punkt Stableford, czyli $18,3 - (4 \times 0,3) = 18,3 - 1,2 = 17,1$.

3.12.8 Zwiększanie i obniżanie *HCP EGA* gracza musi być rejestrowane przez *władze HCP* w możliwe najkrótszym terminie.

Uwaga: Obniżenie lub zwiększenie *HCP EGA* po rundzie kwalifikacyjnej nieodnotowanej jeszcze w historii *HCP* należy do obowiązków gracza (patrz ust. 3.5.7).

3.12.9 *HCP EGA* gracza nie może być obniżony rundą *EDS* do 1 kategorii *HCP* wykluczonej z oddawania wyników *EDS*.

3.12.10 *HCP EGA* gracza nie może być obniżony 9-dołkową rundą kwalifikacyjną lub 9-dołkowym wynikiem *EDS* do 1 kategorii *HCP* wykluczonej z oddawania wyników 9-dołkowych.

3.13 ZAWIESZENIE I UTRATA HCP

3.13.1 *PZG* lub *władze HCP* gracza mogą zawiesić jego *HCP EGA*, jeżeli uznają, że świadomie nie wypełnia on swoich obowiązków nałożonych przez *System HCP EGA*.

3.13.2 Jeżeli po dochodzeniu komisji *HCP* gracza zostanie bezspornie ustalone, że nie zgłosił on wyników kwalifikacyjnych zdobytych poza klubem macierzystym, jego *HCP EGA* może zostać zawieszony na taki czas, jaki komisja *HCP* uzna za odpowiedni do uzyskania wystarczających danych na przywrócenie i zmianę *HCP* gracza.

3.13.3 Gracz musi zostać powiadomiony o okresie zawieszenia oraz o wszelkich innych warunkach z tym związanych. Nie można zawieszać *HCP* żadnego gracza bez umożliwienia mu przedstawienia komisji *HCP* lub jego władzom *HCP* wyjaśnień w tej sprawie.

3.13.4 Poza specyficznymi dyrektywami wydanymi przez *PZG*, procedury dyscyplinarne w sprawach domniemanych przewinień gracza popełnionych w jego klubie macierzystym muszą być prowadzone przez jego klub macierzysty. We wszystkich innych przypadkach sprawy muszą być rozpatrywane przez jego *władze HCP*.

3.13.5 Jeżeli gracz jest członkiem więcej niż jednego klubu zrzeszonego, klub niebędący jego klubem macierzystym nie może zawiesić jego *HCP EGA*.

3.13.6 Jeżeli gracz jest zawieszony w członkostwie w swoim klubie macierzystym, jego *HCP EGA* musi automatycznie ulec zawieszeniu do czasu odnowienia członkostwa.

3.13.7 W okresie zawieszenia *HCP* gracz nie może uczestniczyć w żadnym turnieju wymagającym posiadania *HCP EGA*.

3.13.8 Zawieszenie *HCP* gracza dotyczy wszystkich klubów zrzeszonych, w których jest on członkiem, lub których stanie się członkiem podczas okresu zawieszenia.

3.13.9 *PZG* musi udostępnić procedury odwoławcze graczom niezadowolonym z decyzji podjętych zgodnie z ust. 3.13.1 – 3.13.8.

Uwaga: Przy egzekwowaniu swoich uprawnień opisanych w ustępach 3.13.1 – 3.13.7, komisja *HCP* musi zadbać o działanie zgodne z wszelkimi przepisami prawnymi.

3.13.10 Poza przypadkiem zmiany władz *HCP* przez gracza, traci on swój *HCP EGA* z momentem wygaśnięcia członkostwa w klubie zrzeszonym lub w *PZG*

3.14 PRZYWRÓCENIE HCP

3.14.1 Gracz, którego *HCP EGA* został zawieszony zgodnie z ust. 3.13.1 i 3.13.2, może go odzyskać w sposób ustalony przez komisję *HCP* lub *władze HCP* na podstawie ust. 3.14.3.

3.14.2 Jeżeli *HCP EGA* gracza zostanie przywrócony w ciągu 12 miesięcy od momentu jego zawieszenia lub utraty zgodnie z ust. 3.13.6 lub 3.13.10, poza wyjątkowymi sytuacjami, musi on zostać przywrócony w dokładnie takiej wartości, jak w momencie jego zawieszenia lub utraty. We wszystkich innych przypadkach, graczowi przyznany zostanie nowy *HCP EGA* po spełnieniu przez niego wymagań rozdziału 3.11.

Uwaga: W niektórych przypadkach przed przywróceniem *HCP* należy przeprowadzić *Weryfikację HCP*.

3.14.3 Przy przyznawaniu graczowi nowego *HCP*, komisja *HCP* musi wziąć pod uwagę ostatni, posiadany przez niego *HCP*. *HCP* w kategorii *HCP* 1 może być przyznany wyłącznie po uzyskaniu pisemnej zgody *PZG* lub związku okręgowego, jeżeli ten drugi ma takie uprawnienia.

3.15 WERYFIKACJA HCP

3.15.1 Komisja *HCP* władz *HCP* musi przeprowadzić weryfikację *HCP* (*WH*) zwykle po zakończeniu sezonu. *WH* jest obowiązkowa dla wszystkich graczy w kategoriach *HCP* 1-5.

Uwaga: Ponadto, w dowolnym momencie gracz może zażądać weryfikacji *HCP*, na podstawie ust. 3.15.3 i z zastrzeżeniem konfiguracji systemu *HCP* przez *PZG*

3.15.2 Weryfikacja *HCP* jest oparta na minimum ośmiu wynikach kwalifikacyjnych złożonych w okresie 12 miesięcy (patrz Załącznik *WH* w wersji online).

Uwaga: Okres może być wydłużony do 24 miesięcy dla graczy, którzy mają mniej niż osiem wyników.

3.15.3 Zaleca się, aby komisja *HCP* zastosowała odpowiednią zmianę *HCP* (w górę lub w dół). Jednakże jakiegokolwiek zmiany pozostają w gestii komisji *HCP*.

Uwaga 1: *PZG* lub, o ile zostanie wskazany, związek okręgowy musi potwierdzić wszystkie zmiany zalecane w ramach weryfikacji *HCP* w *HCP EGA* graczy z kategorii *HCP* 1 lub w *HCP EGA* graczy z kategorii *HCP* 2, jeżeli taka zmiana spowoduje przejście do kategorii *HCP* 1.

Uwaga 2: Maksymalna zmiana *HCP* dla gracza jest ograniczona w zależności od kategorii *HCP* (zob. Załącznik dot. weryfikacji *HCP* w wersji online).

WYJAŚNIENIE: WERYFIKACJA HCP

Głównym celem jakiegokolwiek weryfikacji HCP jest określenie, czy wyniki graczy w kategoriach HCP 1-5 odpowiadają ich umiejętnościom wyrażonym przez aktualny HCP EGA. Weryfikacja HCP to kluczowa procedura w Systemie HCP EGA.

Procedura ma sprawdzać, czy gracze mają HCP odzwierciedlające ich umiejętności.

Raport z weryfikacji HCP wspomaga komisje HCP przy podejmowaniu świadomych decyzji i zapewnia ujednolicenie informacji. Raport wskazuje graczy, których wyniki wykraczają poza poziom oczekiwany w przypadku ich aktualnego handicapu. Należy wówczas rozważyć zmianę HCP tych graczy. Można również uwzględnić dodatkowe informacje stanowiące dowody umiejętności gracza.

Jeżeli wszystkie podmioty, a w szczególności władze HCP i sami gracze, wypełniają należycie swoje obowiązki, większość graczy nie będzie wymagała zmian w ramach weryfikacji HCP.

3.16 GRA OGÓLNA

3.16.1 Komisja HCP może, w wyjątkowych sytuacjach, indywidualnie zmieniać HCP EGA graczy poza okresem Weryfikacji HCP. W takim przypadku komisja HCP jest ograniczona do działań opisanych w ust. 3.16.2-3.16.7.

3.16.2 Jeżeli komisja HCP gracza ma wystarczające dowody na to, że obecny HCP EGA gracza nie odzwierciedla jego umiejętności, może go zmienić według swojego uznania, lecz nie mniej niż o jedno całe uderzenie.

3.16.3 Jeżeli komisja HCP uważa, że HCP EGA gracza w kategorii HCP 2 powinien zostać obniżony do kategorii HCP 1, musi przekazać sprawę do PZG lub związku okręgowego, jeżeli ten drugi ma takie uprawnienia.

3.16.4 W decyzji o wprowadzeniu lub zaleceniu wprowadzenia zmiany HCP EGA, komisja HCP władz HCP gracza musi uwzględnić wszelkie dostępne informacje dotyczące umiejętności gry zawodnika, a w szczególności:

- częstotliwość rozgrywania rund;
- liczba rozegranych rund w stosunku do liczby oddanych wyników kwalifikacyjnych;
- liczba ostatnio oddanych wyników kwalifikacyjnych nie tylko poniżej HCP EGA, lecz również w strefie buforowej i poniżej;
- osiągnięcia gracza w rozgrywkach Matchplay, Fourball (Matchplay / Strokeplay) i innych rundach nie-kwalifikacyjnych.

Uwaga 1: Komisja HCP powinna być szczególnie wyczulona w przypadku graczy, których umiejętności szybko się poprawiają, jak również tych, których umiejętności pogarszają się ze względów zdrowotnych lub innych.

Uwaga 2: Komisja HCP może użyć raportu z Weryfikacji HCP do określenia graczy, których HCP EGA mogą wymagać korekty wynikającej z ogólnej gry gracza oraz w celu określenia właściwego (skorygowanego) HCP EGA.

3.16.5 Komisja HCP musi powiadomić gracza o jakichkolwiek zmianach wprowadzonych do jego HCP EGA na mocy niniejszego ustępu. Zmiany takie wchodzi w życie z momentem poinformowania o nich gracza.

Uwaga: Jeżeli gracz nie jest zadowolony z decyzji komisji, musi otrzymać możliwość przedstawienia komisji swojego zdania. Podczas takiego spotkania gracz musi zostać poinformowany o swoich prawach i obowiązkach narzuconych przez System HCP EGA. Egzekwując swoje prawa opisane w ust. 3.16.1 – 3.16.4, komisja HCP musi działać zgodnie z odpowiednimi zasadami prawnymi.

3.16.6 PZG zapewni procedury odwoławcze każdemu graczowi niezadowolonemu z decyzji podjętych w ramach ust. 3.16.1-3.16.5.

3.16.7 Jeżeli komisja HCP lub organizator turnieju w klubie niebędącym władzami HCP gracza ma wystarczające powody, aby uważać HCP EGA gracza za zbyt wysoki, może obniżyć jego HCP. Wszelkie zmiany dokonane według tej procedury są ważne jedynie dla tego turnieju. Klub macierzysty gracza musi być o tym poinformowany i musi otrzymać pełną dokumentację tej sytuacji.

WSKAZÓWKA: WERYFIKACJA GRY OGÓLNEJ

Komisja HCP może zmienić HCP gracza pomiędzy okresami Weryfikacji HCP jeżeli istnieją wystarczające dowody, że nie odzwierciedla on jego obecnej umiejętności gry.

Należy zdawać sobie sprawę, że jeden wyjątkowo dobry lub wyjątkowo zły wynik nie jest wystarczającym powodem do obniżenia lub podwyższenia HCP o wartość większą niż wynika z systemu. Zmiana wynikająca z weryfikacji gry ogólnej gracza jest dokładnie tym, na co wskazuje nazwa: obniżeniem lub podwyższeniem opartym na weryfikacji gry ogólnej gracza. Jeżeli istnieje schemat wskazujący na niedopasowanie HCP do osiągniętych wyników, wprowadzenie poprawek przez komisję będzie zasadne.

Korekty wynikające z weryfikacji gry ogólnej powinny być wprowadzane jako reakcje na wyjątkowe sytuacje mogące wystąpić podczas sezonu i powinno się ich dokonywać według tych samych kryteriów, jakie są brane pod uwagę podczas Weryfikacji HCP.

ZAŁĄCZNIKI

ZAŁĄCZNIK A: TABELA ZMIAN HCP - HISTORIA HCP

Gracz: Pani A. Kowalska					Kod: kod związku narodowego				
Klub macierzysty: Golf & Country Club					M/K		Data ur.		18.01.72
Data imprezy	Data wpr. wyniku	Runda	Miejsce	Turniej	Wynik	Zmieniony wynik kwal.	CBA	(Przesunięta) strefa buforowa	Poprawiony EGA HCP
	01.01.17			HR					18,1
15.09.16	15.09.16	1	H.G.C.	STP-18	93	33	+1	(34 - 37)	18,1
14.08.16	14.08.16	1	H.G.C.	STP-18	90	36	0	33 – 36	18,0
13.08.16	13.08.16	1	H.G.C.	SFD-18	32	32	0	33 – 36	18,0
01.07.16	01.07.16	1	Klub mac.	PAR-18	+1	37	0	33 – 36	17,9
18.06.16	18.06.16	1	H.G.C.	SFD-09	17	35	--	35 – 36	18,2
03.06.16	04.06.16	1	Klub mac.	EDS-18	31	31	0	33 – 36	18,2
23.05.16	26.05.16	1	H.G.C.	SFD-18	29	29	-2TO	(31 – 34)	18,1
11.05.16	11.05.16	2	Klub mac.	STP-18	92	35	-2	(30 – 34)	18,1
10.05.16	10.05.16	1	Klub mac.	STP-18	NR/DQ	33	+1	(34 – 37)	18,5
27.04.16	27.04.16	1	Klub mac.	STP-18	98	31	-1	(32 – 35)	18,4
15.04.16	18.04.16	1	H.G.C.	SFD-09	15	33	--	35 – 36	18,3
21.03.16	21.03.16	1	Klub mac.	SFD-18	34	34	0	33 – 36	18,2
	01.01.16			HR					18,2

Legenda:

STP = turniej Strokeplay

SFD = turniej Stableford

PAR = turniej PAR

EDS = runda EDS

-09 = rozegrane 9 dołków

-18 = rozegrane 18 dołków

NR = No Return

DQ = Dyskwalifikacja

TO = Tylko Obniżający

Zalecenie:

Tam gdzie to możliwe, zaleca się, aby gracze mieli dostęp do swoich historii HCP.

Uwaga:

Format i przykłady użyte w tabeli zmian HCP można dostosować do kultury golfowej danego kraju oraz opcji wybranych przez PZG.

ZAŁĄCZNIK B: TABELA HCP GRY

TABELA HCP GRY EGA

PRZYKŁADOWY KLUB GOLFOWY

TEE ŻÓLTE MEŻCZYŹNI			TEE NIEBIESKIE MEŻCZYŹNI			TEE NIEBIESKIE KOBIETY			TEE CZERWONE KOBIETY		
5714 m			5233 m			5233 m			4978 m		
PAR 72 CR 70,6 SI 124			PAR 72 CR 68,5 SI 120			PAR 72 CR 74,4 SI 133			PAR 72 CR 71,8 SI 125		
HCP EGA		HCP gry EGA	HCP EGA		HCP gry EGA	HCP EGA		HCP gry EGA	HCP EGA		HCP gry EGA
Od	Do		Od	Do		Od	Do		Od	Do	
+4,0	+3,8	+6	+4,0	+3,8	+8	+4,0	+3,4	+2	+4,0	+3,9	+5
+3,7	+2,9	+5	+3,7	+2,9	+7	+3,3	+2,5	+1	+3,8	+3,0	+4
+2,8	+2,0	+4	+2,8	+1,9	+6	+2,4	+1,7	0	+2,9	+2,1	+3
+1,9	+1,1	+3	+1,8	+1,0	+5	+1,6	+0,8	1	+2,0	+1,2	+2
+1,0	+0,1	+2	+0,9	+0,1	+4	+0,7	+0,0	2	+1,1	+0,3	+1
0,0	0,8	+1	0,0	0,9	+3	0,1	0,9	3	+0,2	0,6	0
0,9	1,7	0	1,0	1,8	+2	1,0	1,7	4	0,7	1,5	1
1,8	2,6	1	1,9	2,8	+1	1,8	2,6	5	1,6	2,4	2
2,7	3,5	2	2,9	3,7	0	2,7	3,4	6	2,5	3,3	3
3,6	4,4	3	3,8	4,7	1	3,5	4,3	7	3,4	4,2	4
4,5	5,3	4	4,8	5,6	2	4,4	5,1	8	4,3	5,1	5
5,4	6,2	5	5,7	6,5	3	5,2	6,0	9	5,2	6,0	6
5,3	7,1	6	6,6	7,5	4	6,1	6,8	10	6,1	6,9	7
7,2	8,1	7	7,6	8,4	5	6,9	7,7	11	7,0	7,8	8
8,2	9,0	8	8,5	9,4	6	7,8	8,5	12	7,9	8,7	9
9,1	9,9	9	9,5	10,3	7	8,6	9,4	13	8,8	9,6	10
10,0	10,8	10	10,4	11,2	8	9,5	10,2	14	9,7	10,5	11
10,9	11,7	11	11,3	12,2	9	10,3	11,1	15	10,6	11,4	12
11,8	12,6	12	12,3	13,1	10	11,2	11,9	16	11,5	12,3	13
12,7	13,5	13	13,2	14,1	11	12,0	12,8	17	12,4	13,2	14
13,6	14,4	14	14,2	15,0	12	12,9	13,6	18	13,3	14,1	15
14,5	15,4	15	15,1	16,0	13	13,7	14,5	19	14,2	15,0	16
15,5	16,3	16	16,1	16,9	14	14,6	15,3	20	15,1	16,0	17
16,4	17,2	17	17,0	17,8	15	15,4	16,2	21	16,1	16,9	18
17,3	18,1	18	17,9	18,8	16	16,3	17,0	22	17,0	17,8	19
18,2	19,0	19	18,9	19,7	17	17,1	17,9	23	17,9	18,7	20
19,1	19,9	20	19,8	20,7	18	18,0	18,7	24	18,8	19,6	21
20,0	20,8	21	20,8	21,6	19	18,8	19,6	25	19,7	20,5	22
20,9	21,7	22	21,7	22,5	20	19,7	20,4	26	20,6	21,4	23
21,8	22,6	23	22,6	23,5	21	20,5	21,3	27	21,5	22,3	24
22,7	23,6	24	23,6	24,4	22	21,4	22,1	28	22,4	23,2	25
23,7	24,5	25	24,5	25,4	23	22,2	23,0	29	23,3	24,1	26
24,6	25,4	26	25,5	26,3	24	23,1	23,8	30	24,2	25,0	27
25,5	26,3	27	26,4	27,3	25	23,9	24,7	31	25,1	25,9	28
26,4	27,2	28	27,4	28,2	26	24,8	25,5	32	26,0	26,8	29
27,3	28,1	29	28,3	29,1	27	25,6	26,4	33	26,9	27,7	30
28,2	29,0	30	29,2	30,1	28	26,5	27,2	34	27,8	28,6	31
29,1	29,9	31	30,2	31,0	29	27,3	28,1	35	28,7	29,5	32
30,0	30,8	32	31,1	32,0	30	28,2	28,9	36	29,6	30,4	33
30,9	31,8	33	32,1	32,9	31	29,0	29,8	37	30,5	31,3	34
31,9	32,7	34	33,0	33,8	32	29,9	30,6	38	31,4	32,2	35
32,8	33,6	35	33,9	34,8	33	30,7	31,5	39	32,3	33,1	36
33,7	34,5	36	34,9	35,7	34	31,6	32,3	40	33,2	34,0	37
34,6	35,4	37	35,8	36,0	35	32,4	33,2	41	34,1	34,9	38
35,5	36,0	38				33,3	34,0	42	35,0	35,8	39
						34,1	34,9	43	35,9	36,0	40
						35,0	35,7	44			
						35,8	36,0	45			
Różnica HCP gry		+2	Różnica HCP gry		-1	Różnica HCP gry		+9	Różnica HCP gry		+4

1. Gracze współzawodniczący z innych tee; lub kobiety i mężczyźni współzawodniczący z tych samych tee

Klasyfikacja pola (CR) odzwierciedla trudność gry na polu dla gracza *Scratch*. *Klasyfikacja pola (CR)* i *klasyfikacja Slope (SR)* tworzą razem podstawy *Systemu HCP EGA*, odzwierciedlając trudność pola dla graczy innych niż *Scratch*. Pole z wyższym *CR* jest trudniejsze. Gdy gracze współzawodniczą w tym samym turnieju, lecz grają z innych tee (mężczyźni przeciw kobietom, lecz również mężczyźni przeciw mężczyznom i kobiety przeciw kobietom) lub gdy mężczyźni i kobiety grają z tych samych tee, zawodnik grający z tee o wyższym *CR* powinien dostać dodatkowe *uderzenia HCP* w wartości równej różnicy między poszczególnymi *CR*. Jednakże wzór na *HCP gry EGA* (patrz ustęp 3.9.3) wyrównuje tę różnicę i automatycznie dostosowuje *HCP gry*.

Różne tee mogą również mieć różny *Par*, lecz *Par* nie jest standardem trudności pola. *Par* jest jedynie włączony do wzoru na *HCP gry*, ponieważ *System HCP EGA* jest również oparty na punktach *Stableford* dla celów kontrolowania wyników (patrz Wyjaśnienie: znaczenie *Par*). Oznacza to, że w turniejach *HCP Strokeplay* i *Matchplay*, gdy gracze współzawodniczą w tym samym turnieju, lecz grają z różnych tee o różnym *Par*, gracze grający z tee o wyższym *Par* otrzymują dodatkowe uderzenia w liczbie równej różnicy w *Par* obydwu tee. Najpierw należy określić *HCP gry* a następnie dodać dodatkowe uderzenia do *HCP gry* zawodnika (zawodników) grających z tee o wyższym *Par*.

Przykład 1: Jeżeli w turnieju *Strokeplay* lub *Matchplay* mężczyźni grają z tee męskich, gdzie *Par* wynosi 71, przeciw kobietom grającym z tee żeńskich, gdzie *Par* wynosi 72, kobiety muszą dodać jedno uderzenie do swego *HCP gry*.

Uwaga: Do celów *HCP* dodatkowe uderzenia muszą być pominięte.

Przykład 2: Pani A i Pan B są partnerami w mieszanym turnieju *Foursome* (tylko *Strokeplay* lub *Matchplay*). Mężczyźni grają z tee męskich, gdzie *Par* wynosi 71, a kobiety z tee żeńskich, gdzie *Par* wynosi 72. Pani A ma *HCP gry* 21, a Pan B – 7. Pani A musi dodać jedno uderzenie do swojego *HCP gry*, więc będzie grała z *HCP* 22. *HCP gry* drużyny wynosi $50\% \times (22+7) = 29 / 2 = 14,5$, zaokrąglone do 15.

Jeżeli w takich turniejach zalecane jest stosowanie *HCP gry* niższych niż pełne (np. *Fourball Strokeplay*), procentowe obniżenie *HCP gry* musi również dotyczyć różnicy pomiędzy *Par*. W takich przypadkach zalecana jest następująca procedura:

1. Ustal *HCP gry* zawodników.
2. Zastosuj korektę na różnicę w *Par*.
3. Zastosuj procent *HCP gry* odpowiedni dla formatu gry (np. 90%).

Przykład 3: W turnieju *Fourball Strokeplay* mężczyźni grają z męskich tee, gdzie *Par* wynosi 71, a kobiety z żeńskich tee, gdzie *Par* wynosi 72. Pani A ma *HCP gry* 16. Procent *HCP gry* w turnieju wynosi 90% jej poprawionego *HCP gry*: $90\% \times \{16 + (72-71)\} = 90\% \times 17 = 15,3$ zaokrąglone do 15.

Przykład 4: Pani A i Pan B są partnerami w mieszanym turnieju *Greensome* (*Strokeplay* lub *Matchplay*). Mężczyźni grają z męskich tee, gdzie *Par* wynosi 71, a kobiety z żeńskich tee, gdzie *Par* wynosi 72. Pan B ma *HCP gry* 8, a Pani A – 21. Zalecany procent *HCP gry* wynosi 60% niższego *HCP* + 40% wyższego *HCP*:

Pan B otrzymuje $60\% \times 8 = 4,8$ uderzeń.

Pani A otrzymuje 40% z jej poprawionego *HCP gry*: $40\% \times (21+1) = 8,8$ uderzeń

Dryżyna otrzymuje $4,8 + 8,8 = 13,6$, zaokrąglone do 14.

2. HCP turniejowe

EGA zaleca następujące *HCP turniejowe* w poniższych formatach gry. *PZG* może według swego uznania ustalić, że są one obowiązkowe. Odniesienie do *HCP* w poniższym tekście oznacza *HCP gry*.

Match Play

Uderzenia HCP należy przydzielać zgodnie z *SI* (wykazem *uderzeń HCP*), patrz ustęp 3.9.7.

Single:

Gracz z wyższym *HCP* otrzymuje pełną różnicę pomiędzy *HCP gry* obydwu graczy.

Foursome:

Drużyna z wyższą sumą *HCP gry* otrzymuje 50% różnicy sumy *HCP* obydwu drużyn (0,5 zaokrąglane w górę).

Przykład:

Gracze A (*HCP gry* 11) i B (*HCP gry* 18) grają *Foursome Matchplay* przeciwko Graczom C (*HCP gry* 6) i D (*HCP gry* 12).

A i B otrzymują: $50\% \times [(11 + 18) - (6 + 12)] = 50\% \times (29 - 18) = 50\% \times 11 = 5,5$ -> zaokrąglone do 6 uderzeń.

Uwaga: w mieszanym *Foursome Matchplay*, *uderzenia HCP* przydzielane są według męskiego *SI* na karcie.

Four-ball (Better-ball):

Gracz z najniższym *HCP gry*, który musi grać z *HCP=0*, musi „oddawać” *uderzenia HCP* trzem pozostałym graczom na podstawie 90% różnicy pomiędzy *HCP gry*.

Uwaga: W mieszanym *Fourball Matchplay*, *uderzenia HCP* przydzielane są według *SI* na kartach poszczególnych graczy.

Greensome:

Partner z niższym *HCP gry* otrzymuje 60% swojego *HCP gry*, a partner z wyższym *HCP gry* otrzymuje 40% swojego *HCP gry*. Obydwie wartości są sumowane przed zaokrągleniem. Wartość końcowa (= *HCP gry* drużyny) jest zaokrąglana (0,5 w górę). Drużyna z wyższym *HCP gry* otrzymuje pełną różnicę pomiędzy *HCP* obu drużyn. Jeżeli w powyższych formatach zawodnicy grają z różnych tee z różnym *Par*, patrz rozdział 1 niniejszego Załącznika.

ZAŁĄCZNIK C: HCP TURNIEJOWY

Turnieje Bogey, Par i Stableford

Uderzenia HCP należy przydzielać zgodnie z wykazem uderzeń *HCP – SI* (patrz ust. 3.9.7).

Single:

Gracz otrzymuje 100% swojego *HCP gry*.

Foursome:

Drużyna otrzymuje 50% sumy *HCP gry* partnerów (0,5 zaokrąglane w górę).

Four-ball (Better-ball):

Każdy partner otrzymuje 90% swojego *HCP gry*.

Greensome:

Partner z niższym *HCP gry* otrzymuje 60% swojego *HCP gry*, a partner z wyższym *HCP gry* otrzymuje 40% swojego *HCP gry*. Obydwie wartości są sumowane przed zaokrągleniem. Wartość otrzymana (= *HCP gry* drużyny) jest zaokrąglana (0,5 w górę). *Uderzenia HCP* przydzielane są zgodnie z *SI* na karcie.

Gracze z „dodatnim” *HCP* dodają jedno lub więcej uderzeń do wyniku, poczynając od dołka z *SI* 18.

Uwaga 1: W mieszanych turniejach Foursome lub Greensome, *uderzenia HCP* przydzielane są według *SI* na karcie dla mężczyzn.

Uwaga 2: W mieszanych turniejach Fourball, *uderzenia HCP* przydzielane są według *SI* na kartach poszczególnych graczy. W powyższych formatach gry, gdy gracze współzawodniczą w tym samym turnieju, lecz grają z innych tee z różnym Par, nie stosuje się dodatkowej kompensacji wynikającej z różnicy Par do ich *HCP gry*, ponieważ wzór na *HCP gry* (patrz ust. 3.9.3) uwzględnia tę różnicę.

Strokeplay

Single:

Gracz otrzymuje 100% swojego *HCP gry*.

Foursome:

Drużyna otrzymuje 50% sumy *HCP gry* partnerów (0,5 zaokrąglane w górę).

Four-ball (Better-ball):

Każdy partner otrzymuje 90% swojego *HCP gry*. *Uderzenia HCP* są przydzielane zgodnie z *SI*. W mieszanych turniejach Fourball Strokeplay *uderzenia HCP* przyznawane są zgodnie z *SI* na kartach poszczególnych graczy.

Greensome:

Partner z niższym *HCP gry* otrzymuje 60% swojego *HCP gry*, a partner z wyższym *HCP gry* otrzymuje 40% swojego *HCP gry*. Obydwie wartości są sumowane przed zaokrągleniem. Wartość końcowa (= *HCP gry* drużyny) jest zaokrąglana (0,5 w górę).

Jeżeli w powyższych formatach zawodnicy grają z różnych tee z różnym Par, patrz rozdział 1 niniejszego Załącznika.

Uwagi:

Uwaga 1: *HCP turniejowe* w turniejach *HCP* muszą być określone przez komitet w regulaminie turnieju (Reguły Gry w Golfa, Reguła 33-1).

Uwaga 2: Komitet prowadzący turniej, który będzie rozgrywany przez dłuższy okres, może uwzględnić w regulaminie możliwość zmiany *HCP EGA* gracza podczas trwania rozgrywek.

Uwaga 3: W turniejach *HCP* rozgrywanych na 36 dołkach, *uderzenia HCP* powinny być przyznawane na podstawie dwóch 18-dołkowych rund.

Uwaga 4: Dogrywka dołek po dołku. Gdy w turniejach *HCP* rozgrywane są dodatkowe dołki, *uderzenia HCP* muszą być przyznawane zgodnie z *SI*.

Uwaga 5: Gracze z „dodatnimi” *HCP* dodają jedno uderzenie lub więcej, poczynając od dołka z *SI* 18.

ZAŁĄCZNIK D: WYKAZ UDERZEŃ HCP – SI

Reguła 33-4 nakłada na komitety wymóg „opublikowania tabel ustalających kolejność dołków, na których gracze otrzymują lub oddają *uderzenia HCP*”.

Aby zapewnić jednolitość w *klubach zrzeszonych*, zaleca się, aby kolejność dołków ustalać, biorąc pod uwagę następujące uwarunkowania:

- Faktem jest, że kolejność SI nie ma prawie żadnego wpływu na wyniki Stableford i przez to na zmiany HCP.
- W Matchplay niezwykle ważne jest, aby uderzenia wynikające ze wszystkich różnic HCP były równo rozłożone na całą rundę 18 dołków.
- Można to najlepiej osiągnąć, przydzielając numery nieparzyste trudniejszej z dwóch dziewiątek, przeważnie tej dłuższej, a parzyste łatwiejszej.
- Stopień trudności dołka w stosunku do jego Par jest czynnikiem wpływającym na kolejność przydziału.
- Stopień trudności może być wyliczony z *klasyfikacji Bogey* lub poprzez porównanie średniej wyników grupy członków klubu z Par dołków.
- Należy starać się ustalić jedną tabelę SI dla wszystkich tee, dla mężczyzn i kobiet.
- Dla gracza otrzymującego uderzenia, ważne jest, aby wyrównanie rozpoczęło się od najtrudniejszego Par 5, po czym najtrudniejszego Par 4 i pozostałych Par 5. Następne w kolejności są pozostałe Par 4 i na końcu Par 3.

Bardzo trudny Par 3 może mieć pierwszeństwo przed Par 4. Trudne dołki to przeważnie Par 5 nieosiągalne w 3 uderzeniach lub Par 4 nieosiągalne w 2 uderzeniach dla przeciętnego gracza.

Ustalanie kolejności SI może być dokonane w następujący sposób:

- Należy podzielić 18 dołków na 6 grup po 3 dołki; 1, 2, 3, potem 4, 5, 6 itp.
- SI 1 do 4 nie powinien być przyznany na dołkach 1, 2, 3 i 16, 17, 18.
- Suma SI wewnątrz każdej z 6 grup powinna być pomiędzy 27 i 30.
- Jeżeli trudność 1 przyznana jest na pierwszej dziewiątce, trudność 2 powinna znaleźć się na drugiej.
- Zamieszczenie wszystkich nieparzystych trudności na pierwszej, a parzystych na drugiej dziewiątce lub na odwrót jest preferowane, również w przypadku rozgrywania rund 9-dołkowych.
- Trudności od 1 do 6 nie powinny znaleźć się na sąsiadujących dołkach.

Przykład:

Należy przydzielić trudność 1 najtrudniejszemu z dołków 7, 8 i 9. Dla 9 dołków 4, 5, 6.

Należy przydzielić trudność 2 najtrudniejszemu z dołków 13, 14 i 15.

Należy przydzielić trudność 3 najtrudniejszemu z dołków 4, 5 i 6. Dla 9 dołków 7, 8, 9.

Należy przydzielić trudność 4 najtrudniejszemu z dołków 10, 11, i 12.

Należy przydzielić trudność 5 najtrudniejszemu z dołków 1, 2 i 3.

Należy przydzielić trudność 6 najtrudniejszemu z dołków 16, 17 i 18.

Należy przydzielić trudności 7 do 12 po równo wszystkim grupom, 7 nie musi być w grupie 7, 8, 9.

Należy przydzielić trudności 13 do 18 w taki sam sposób.

Wynik:

Dołki 1, 2, 3	Trudność 5, 7, 15	Suma 27
Dołki 4, 5, 6	Trudność 3, 11, 13	Suma 27
Dołki 7, 8, 9	Trudność 1, 9, 17	Suma 27
Dołki 10, 11, 12	Trudność 4, 12, 14	Suma 30
Dołki 13, 14, 15	Trudność 2, 10, 18	Suma 30
Dołki 16, 17, 18	Trudność 6, 8, 16	Suma 30

EGA

European Golf Association

Place de la Croix-Blanche 19 - CP 110 CH-1066

Epalinges - Szwajcaria

Tel.: +41 (21) 785 70 60

Faks: +41 (21) 785 70 69

info@ega-golf.ch www.ega-golf.ch

